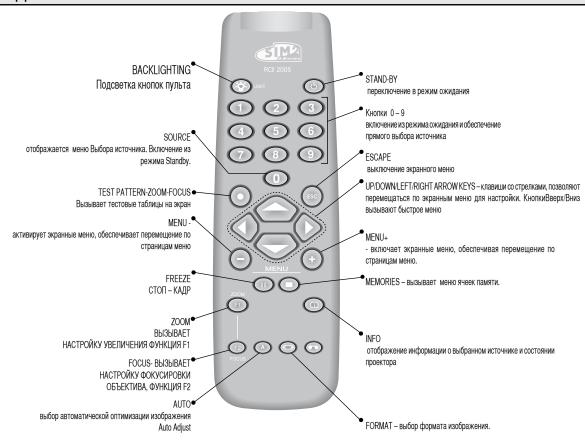
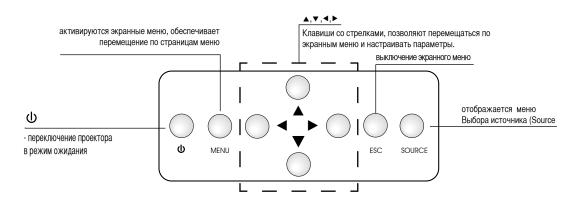






# 1 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ





# 1 ВВЕДЕНИЕ

Видеопроектор высшего класса HT 5000 представляет наивысшие достижения в области высококачественного воспроизведения изображения в сочетании с инновационной DLP технологией, а также оптической системой выдающегося качества.

Широкий выбор входов: (1 композитный, 1 S-Video, 2 компонентных или RGB - 4 RCA - 5 BNC, 2 графических RGB входа, 6 цифровых HDMI ™ входов, 1 HD-SDI вход, 1 DVI-D вход) позволяет выполнять подключение разнообразных аналоговых и цифровых источников, таких как DVD-проигрыватели, видеомагнитофоны, ресиверы спутниковых и кабельных сигналов, игровые приставки, персональные компьютеры (ПК), видео камеры и т.д.

Обширные возможности видеопроцессора по обработке изображений гарантируют оптимальное воспроизведение широкого спектра входных сигналов — от видео с чересстрочной разверткой, до телевидения высокого разрешения и цифровой графики.

Достоверное воспроизведение сигналов высокого разрешения (таких, как телевидение высокой четкости или компьютерная графика) происходит без потерь информации или снижения резкости благодаря возможностям процессора принимать на вход сигналы с высокой скоростью.

Входные сигналы различного разрешения могут быть адаптированы под заданное разрешение матриц проектора без потери качества изображения благодаря широким возможностям выбора формата, среди которых есть задаваемые пользователем.

Все настройки можно выполнить с пульта ДУ с помощью экранных меню (On Screen Display); проектором можно также управлять из системы домашней автоматики через последовательный порт, через интерфейс USB 1.1 или сетевое соединение RJ45.

Благодаря новой оптической системе, построенной на трех чипах DMD ™,

НТ 5000 полностью использует все преимущества DLP ™ технологии компании Texas Instruments. Каждая из трех микросхем DMD ™ предназначена для модуляции одного из трех первичных цветов, поступающего с оптической светоделительной призмы, а отраженный от микрозеркал свет после суммирования с другими лучами проходит через оптическую систему и попадает на экран. Трехматричная технология НТ 5000 позволяет получать реалистичные изображения, свободные от эффекта «радуги», а также от других типов артефактов и искажений.

Продукция SIM2 проходит комплекс многосторонних испытаний для максимальной гарантии качества.

Поэтому при первом включении вы можете увидеть на счетчике ресурса лампы некоторое значение отработанных часов (обычно 30 - 60)

Кроме обязательных тестов ОТК производит случайную выборочную проверку продукции на стадии отгрузки потребителю. В таких случаях Вы можете обнаружить незначительные следы вскрытия упаковки и более высокие значения счетчика отработанных часов.

СОДЕРЖАНИЕ			
1 ІВВЕДЕНИЕ 2 ВАЖНЫЕ ИНСТРУКЦИИ ПО БЕЗОПАСНОСТИ 3 РАСПАКОВКА 4 УСТАНОВКА 5 ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРЕКТОРА 6 ПОДСОЕДИНЕНИЯ 7 ПУЛЬТ ДУ 8 ЭКРАННОЕ МЕНЮ	3 9 4 10 8 9 11 12 15 16	УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ ВОЗМОЖНЫЕ НЕИСПРАВНОСТИ ОПЦИОННЫЕ АКСЕССУАРЫ Технические характеристики Структура экранного меню Размеры Проекционные расстояния Вертикальный и горизонтальный сдвиг	26 26 27 28 29 31 33 34







DLP and DMD are registered trademarks of Texas Instruments.

HDMI, the HDMI logo and the expression High-Definition Multimedia Interface are trade marks or registered marks of HDMI licensing LLC

# 2 ВАЖНЫЕ ИНСТРУКЦИИ ПО БЕЗОПАСНОСТИ



Молния в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о наличии неизолированного высокого напряжения в устройстве, представляющего опасность поражения электрическим током.



Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по работе и техническому обслуживанию, описанных в прилагаемой к устройству литературе.

#### ВНИМАНИЕ:

Для уменьшения риска поражения электрическим током перед снятием верхней крышки отсоедините силовой кабель на задней панели проектора.

За технической помощью обращайтесь к обученному и допущенному к выполнению данных работ техническому персоналу. Меры предосторожности при обращении с лампой

Если лампа внезапно взорвалась с громким хлопком, тщательно проветрите комнату, прежде чем снова находиться в ней. Не пытайтесь самостоятельно заменить лампу: обратитесь в ближайший сервис-центр для замены.

Информация по защите окружающей среды

Этот продукт содержит материалы, полученные из природных ресурсов в процесс его производства. Он может содержать материалы, представляющие опасность для здоровья и для окружающей среды. Для предотвращения попадания вредоносных материалов в окружающую среду и для поощрения в использовании природных материалов, SIM2 Multimedia предоставляет следующую информацию, касающуюся утилизации и вторичного использования данного продукта. Электротехнические и электронные отходы (WEE) никогда не следует выбрасывать в обычные городские мусорные контейнеры или свалки. Изображение перечеркнутого мусорного бачка на колесах означает также то, что эти продукты должны быть вторично использованы (рециклированы) или же обработаны в конце своего срока службы в соответствии со специальными директивами.

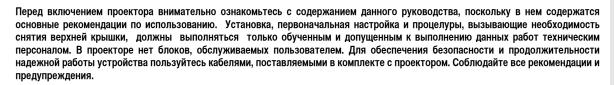


Такие материалы как стекло, пластмассы и некоторые другие химические соединения могут быть вторично использованы (рециклированы). Пожалуйста, следуйте нижеприведенным инструкциям:

- 1. Когда вы больше не хотите использовать ваше электротехническое или электронное оборудование, отнесите его на вашу локальную службу переработки отходов для рециклирования (повторного использования).
- 2. Вы можете также вернуть ваше старое оборудование дилеру при покупке эквивалентного нового продукта или имеющего такие же функции, как и старое. Обратитесь в SiM2 Multimedia, чтобы найти ближайшего дилера.
- 3. Если вы хотите получить более подробную информацию по поводу вторичного использования и замены продукта, обратитесь в службу сервиса потребителей по телефону, указанному в Инструкции.

Пожалуйста, прочтите также инструкции по поводу вторичного использования упаковки (включая ту, что используется для поставок). С вашей помощью мы сможем сократить объем ресурсов, потребляемых при изготовлении электротехнического или электронного оборудования, использование свалок отработанного оборудования и вообще, улучшить качество нашей жизни. Неправильное обращение с оборудованием, отслужившим свой срок, и невыполнение приведенных выше Инструкций является

неправильное ооращение с ооорудованием, отслужившим свои срок, и невыполнение приведенных выше инструкции является наказуемым по законам некоторых стран.

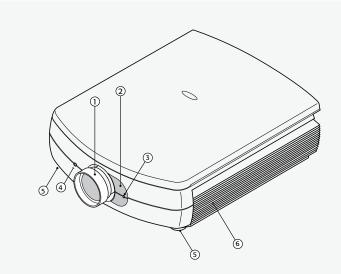


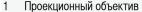




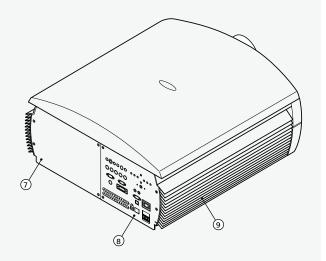


Read all chapters of this manual carefully before switching on the projector. This manual provides basic instructions for using the HT5000 system. Installation, preliinary adjustments and procedures that necessitate the removal of the top cover and contact with electrical components must be done by authorised, trained technicians. To ensure safe operation and long term reliability use exclusively the power cables supplied by the manufacturer. Observe all warnings and precautions.





- 2 Магнитная крышка для замен объектива
- 3 Датчик ИК излучения с пульта ДУ
- 4 Отверстие для разблокирования объектива
- 5 Регулируемые опоры проектора



- 6 Впускные/выпускные отводы охлаждающего воздуха.
- 7 Отсек для лампы.
- 8 Коммутационная панель
- 9 Впускные/выпускные отводы охлаждающего воздуха
- Прочтите внимательно эту Инструкцию и сохраните ее в надежном месте для будущих консультаций.
   В ней содержится важная информация по правильной установке и использованию данного устройства. Пред использованием прочтите внимательно меры предосторожности и безопасности. Сохраните эту Инструкцию для будущих консультаций.
- Не прикасайтесь к внутренним деталям устройства
  Внутри корпуса находятся детали под опасно высоким
  для жизни напряжением, а также нагретые до высокой
  температуры. Никогда не открывайте корпус. Доверяйте
  все сервисные и ремонтные работы только персоналу
  авторизованного сервис-центра. Вскрытие корпуса лишает
  вас гарантии.
- Отсоединение проектора от электрической сети.
   Вилка силового кабеля обеспечивает отключение проектора от сети. При установке проектора обеспечьте доступность к силовой розетке. Не рекомендуется вытягивать штепсель из розетки за кабель. Если система не будет использоваться

- в течение нескольких дней, отсоедините кабель и другое подключенное оборудование.
- Используйте только специфицированные источники питания.
   Подсоедините устройство к розетке с напряжением 110-240 В
   АС, 50/60 Гц с заземлением. Если вы не уверены в параметрах домашней электросети, свяжитесь с электриком. Не допускайте перегрузки сетевой розетки или удлинителей.
- Замена предохранителей.

Перед заменой предохранителя отсоедините устройство от сети. Отсек предохранителя находится рядом с разъемом питания. Выньте держатель предохранителя с помощью отвертки с плоским шлицом и замените его. Используйте только предохранитель аналогичного типа и характеристик (Т 5A H).

Будьте осторожны с кабелями.

Обеспечьте безопасную укладку кабелей, особенно в темных местах, так чтобы люди не могли в них запутаться. Держите кабели подальше от детей. Устанавливайте устройство как можно ближе к сетевой розетке. Не наступайте на сетевые кабели, не тяните и не дергайте их; не подвергайте

воздействию тепла, убедитесь, что нет узлов и перегибов. Если сетевой кабель поврежден, немедленно выключите систему и призовите на помощь авторизованного специалиста.

- Отсоедините устройство от сети в случае грозы или длительного не использования.
   Для предотвращения повреждений ударами молний поблизости, отсоедините устройство от сети в случае грозы или, если оно не используется в течение длительного времени.
- Избегайте контакта с жидкостями или попадания брызг. Не используйте устройство поблизости от воды (раковин, ванн, и т.п..); не ставьте объекты, содержащие жидкость на устройство и подвергайте его воздействию дождя, повышенной влажности, капель или брызг воды; не используйте воды или жидкие моющие средства для чистки.
- Не допускайте перегрева устройства.
   Не рекомендуется размещать проектор ближе 40 см от задней панели к стене во избежание перегрева.
   Не загораживайте вентиляционные отверстия.

Не устанавливайте проектор рядом с источниками тепла, такими как печи, радиаторы или другие устройства (включая усилители мощности).

Не устанавливайте проектор в замкнутом пространстве (на полках и т.п.), в местах с плохой вентиляцией, т.к. это может привести к перегреву.

- Не смотрите прямо на проекционную лампу.
   Не рекомендуется смотреть непосредственно на проекционный луч устройства, так можно повредить зрение. Оберегайте от яркого света детей.
- Обеспечьте свободное перемещение объектива. Не вставляйте ничего в щели по бокам объектива, убедитесь, что горизонтальному и вертикальному перемещению объектива не мешают посторонние объекты.
- Устанавливайте проектор на прочной и устойчивой поверхности
   Устанавливайте проектор на прочной и устойчивой поверхности или посредством кронштейнов при настенной

поверхности или посредством кронштейнов при настенной или потолочной инсталляции. Ни в коем случае не ставьте проектор на бок или на торец, на объектив или верхнюю панель.

 Не засовывайте никакие объекты через отверстия в корпусе проектора.

Убедитесь, что внутрь проектора не попали посторонние предметы. Если это произошло, отсоедините проектор от сети

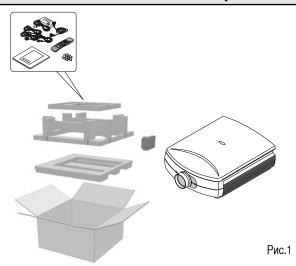
- немедленно и вызовите авторизованного техника.
- Экономия электроэнергии.
   Отсоедините проектор от сети, если он не используется. Это позволит сократить потребление и продлить срок службы.
- Утилизация отслужившего устройства
  В этом проекторе применена лампа высокого давления, содержащая небольшое количество ртути. Утилизация подобных материалов может регулироваться законодательством об охране окружающей среды. За информацией по рециклированию обращайтесь к местным властям, а если вы живете в США то в Electronic Industries
- Не засовывайте никакие объекты через отверстия в корпусе проектора.
   Убедитесь, что внутрь проектора не попали посторонние
  - Убедитесь, что внутрь проектора не попали посторонние предметы. Если это произошло, отсоедините проектор от сети немедленно и вызовите авторизованного техника.
- Экономия электроэнергии.
   Отсоедините проектор от сети, если он не используется. Это позволит сократить потребление и продлить срок службы.
- Утилизация отслужившего устройства
  В этом проекторе применена лампа высокого давления,
  содержащая небольшое количество ртути. Утилизация
  подобных материалов может регулироваться
  законодательством об охране окружающей среды. За
  информацией по рециклированию обращайтесь к местным
  властям, а если вы живете в США то в Electronic Industries
  Alliance.

www.eiae.org www.lamprecycle.org

Alliance.

ВНИМАНИЕ! Лампа UHP является расходным материалом и не подпадает под гарантийные обязательства производителя. В комплект поставки не входит запасная лампа, поэтому обязательно соблюдайте условия эксплуатации и не подвергайте лампу перегреву в случае внезапного пропадания сетевого напряжения.

# 3 РАСПАКОВКА И КОМПЛЕКТАЦИЯ



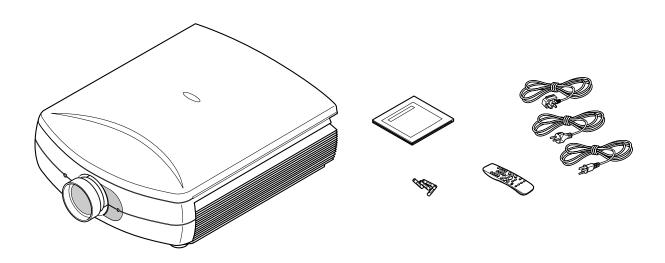
Распаковку НТ5000 выполните поэтапно, как показано на рис. 1.

Так как проектор имеет большой вес, для его распаковки потребуется как минимум 2 человека.

- 1. Выньте картонную коробку, содержащую пульт, Инструкцию пользователя и сетевые кабели.
- 2. Выньте проектор из коробки, удерживая его за выступы.

## УПАКОВОЧНОЙ КОРОБКЕ ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ:

- проектор
- пульт ДУ
- 4 элемента питания для пульта ДУ (1.5В ААА)
- три силовых кабеля (Евро, Британия, США)
- Руководство пользователя

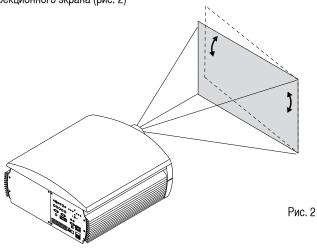


## 3 УСТАНОВКА

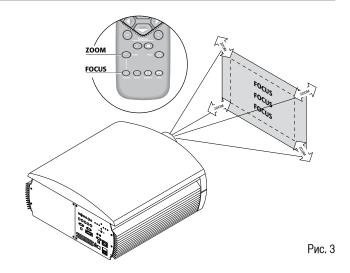
Установите проектор на прочной и устойчивой площадке или используйте вспомогательный кронштейн при потолочном или настенном креплении.

ОСТОРОЖНО: При потолочном или настенном креплении с использованием кронштейна подвески выполняйте все инструкции и рекомендации по технике безопасности, которые прилагаются к кронштейну. Если кронштейн отличается от кронштейнов, поставляемых компанией SIM2 Multimedia, то при установке Вы должны убедиться, что проектор находится на расстоянии не менее 65 мм от потолка, а кронштейн не загораживает вентиляционные решетки сверху и снизу.

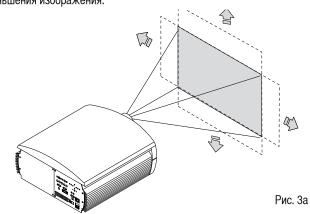
Если проецируемое изображение не находится на нужном уровне, то с помощью нижних опор отрегулируйте положение проектора так, чтобы совместить положение проецируемого изображения с положением проекционного экрана (рис. 2)



В случае, если вы не можете совместить изображение с центром экранного поля, добейтесь правильного расположения изображения изменением угла наклона проектора. Трапециевидные искажения (keystone) могут быть устранены коррекцией в меню первоначальных установок (рис.4).



Установите проектор на необходимом расстоянии от экрана: размер проецируемого изображения определяется расстоянием от объектива проектора до экрана и установки масштаба изображения (ZOOM). Используйте моторизованный зум (Рис. 3) для увеличения или уменьшения изображения.



Для получения четкого изображения используйте моторизованный фокус (Рис. 3), если изображение в фокусе, то вы должны увидеть отдельные пиксели на экране, если подойти поближе (Рис. 3).

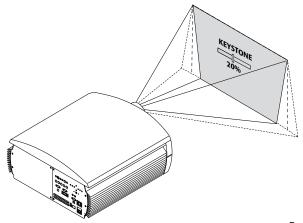
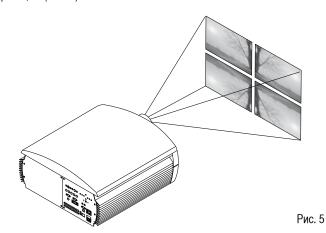


Рис. 4

Настройка Orientation в меню Setup позволяет перевернуть изображение по вертикали или по горизонтали (Рис. 9). Это позволяет подвешивать проектор на потолок «вверх ногами», а также использовать обратную проекцию (Рис. 5).



Предпочтительно использовать экран с единичным коэффициентом отражения, т.к. экраны с высоким усилением эффективны лишь для просмотра небольшой группой зрителей, расположенных поблизости от оси экрана.

Не допускайте прямой засветки экрана окружающим освещением, т.к. это снижает контрастность проецируемого изображения.

Мебель и другие объекты с отражающими поверхностями, а также слегка окрашенные стены следует избегать, т.к. они могут влиять на характеристики экрана.

ТДля моторизованного проекционного экрана на задней панели проектора предусмотрен выход TRIG1 (управляющее напряжение 12 В постоянного тока, Рис. 6).

Выход +12В активируется при включении проектора и деактивируется с переходом проектора в режим ожидания.

Выход TRIG2 на задней панели проектора может быть использован для управления системой маскирования экрана, когда изменяется формат проецируемого изображения (Рис. 7).

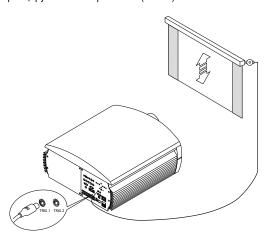


Рис. 6

Для обратной проекции экран должен быть полупрозрачный. При фронтальной проекции мы рекомендуем использовать экраны с черными, не отражающими краями, что прекрасно выделяет проецируемое изображение.

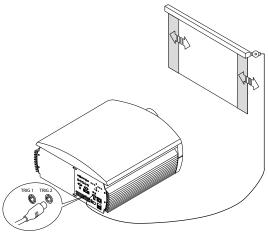
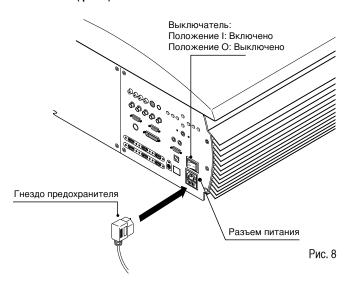


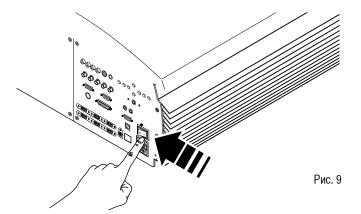
Рис. 7

## 5 ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА

Внимание: включайте проектор в сеть, имеющую номинальное напряжение в следующих пределах: 100 – 240 В, 50/60 Гц с заземлением (рис.8)



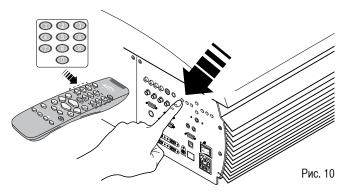
При установке выключателя в положение I проектор самостоятельно инициализируется (включаются красный и зеленый светодиодные индикаторы), а затем переходит в режим ожидания standby (рис.9).



#### ВКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА ИЗ РЕЖИМА ОЖИДАНИЯ (STANDBY)

С пульта ДУ: нажмите кнопку 1....9 или с 0

С клавишной панели управления: на задней стенке проектора нажмите кнопку ON/OFF.



При включении проектора из режима ожидания включится проекционная лампа. После короткого периода прогревания появится изображение (включится синий индикатор). Автоматически выбирается тот вход, который был введен в память перед последним выключением (рис.10)

При включении проектора сразу же после его выключения проекционная лампа может не включиться, поскольку она сильно нагрелась. Подождите несколько минут, чтобы она остыла.

#### ВЫКЛЮЧЕНИЕ И ВОЗВРАЩЕНИЕ В РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ

С пульта ДУ: нажмите кнопку  $\dot{\mathbf{U}}$ .

С клавишной панели управления: на задней стенке проектора нажмите кнопку  $\mathsf{ON}/\mathsf{OFF}$ 

При выключении проектор переходит в режим ожидания, при этом запоминая выбранный вход на момент выключения. Вентиляторы будут продолжать работать до тех пор, пока лампа не остынет (красный и синий индикаторы горят), а затем автоматически выключатся. Не выключайте проектор главным сетевым выключателем до тех пор, пока вентиляторы не остановятся.

# СВЕТОДИОДНЫЕ ИНДИКАТОРЫ

Состояние	Синий	Красный
Питание выкл.		
Режим ожидания standby		
Рабочий режим On		
Охлаждение проекционной лампы		<b>**</b>
Предупреждение об ошибке (*)		<b>**</b>
		. Elechine

: Off : On : Flashing

Рис. 11

(\*) В СЛУЧАЕ ОШИБКИ СВЯЖИТЕСЬ С ВАШИМ ЛОКАЛЬНЫМ ИЛИ АВТОРИЗОВАННЫМ ДИЛЕРОМ ПО ВОПРОСУ СЕРВИСА.

# 6 ПОДСОЕДИНЕНИЯ

Для того, чтобы добиться наилучших характеристик изображения от проектора, мы рекомендуем использовать для различных источников сигналов высококачественные "видео кабели" (импеданс  $75\Omega$ ).

Кабели низкого качества снизят качество изображения.

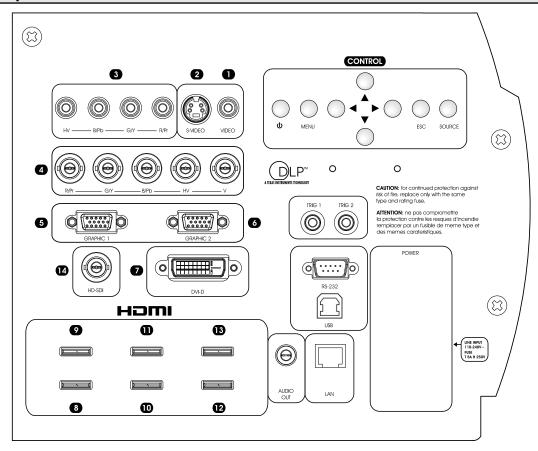
Для выполнения оптимальных соединений мы рекомендуем следующее:

За исключением коаксиальных типов разъемов RCA/Phono, во избежание повреждения разъемных соединений, дважды перепроверьте, чтобы разъемы проектора и кабеля были соединены корректно.

При отключении никогда не прикладывайте усилий к кабелю, держитесь за его штепсельную часть. Не допускайте спутывания кабелей.

Во избежание создания препятствий для людей кабели прокладывайте аккуратно, особенно в местах со слабым освещением.

# КОММУТАЦИОННАЯ ПАНЕЛЬ





#### **COMPOSITE VIDEO**



Этот вход предназначен для композитного видео сигнала Composite Video (CVBS), передаваемого по кабелю с разъемом RCA.

Выходной разъем на внешнем устройстве обычно имеет желтый цвет и маркировку VIDEO.Предпочтительны другие сигналы и разъемы (т.к. они обеспечивают лучшее качество изображения), однако этот вид выходных разъемов все еще наиболее часто используется, и имеется во всех телевизорах, видеомагнитофонах, DVD-плеерах и видеокамерах.

## S-VIDEO 2

Этот вход предназначен для оборудования, оснащенного выходом S-Video. Соответствующий выход на источнике обычно маркирован надписями S-VIDEO или Y/C. Он распространен почти так же широко как и композитный, но позволяет улучшить характеристики изображения. Соединение осуществляется через 4-контактный разъем mini-DIN.

## RGB/YPRPB 3 4

Эти входы используют набор из 4 RCA разъемов или 5 BNC разъемов. RGB и компонентные сигналы можно подать на любой из этих наборов.

RGB видео сигналы могут иметь композитную синхронизацию по зеленому сигналу (RGsB) или раздельную по HV сигналам.

Подсоедините R, G, B выходы видео источника к соответствующим входам R, G, B на проекторе HT5000 (стараясь не перепутать кабели), а затем любые сигналы синхронизации – на HV.

При подсоединении руководствуйтесь цветами разъемов RCA: R – красный, G – зеленый, B – синий, a HV – белые. Вы можете также использовать адаптер разъема SCART - RCA для подачи RGB видео сигнала с выхода источника, оснащенного разъемом SCART.

Компонентный видео сигнал подается на входы Y, PR и PB: убедитесь, что выходы источника соответствуют входам на проекторе.

Т.к. разъемы могут быть маркированы по-разному, обращайтесь к Таблице 1 для установления соответствия между различными сигналами. Как показано в Таблице, в этом вам могут помочь цвета разъемов.

На эти входы могут подаваться только сигналы с частотой горизонтальной развертки 15 к $\Gamma$ ц (видео стандартного разрешения) или 32 к $\Gamma$ ц (ТВ высокой четкости HDTV, с прогрессивной разверткой).

Сигналы с прогрессивной разверткой обычно обеспечивают более высокое качество изображения, чем чересстрочные, однако если источник может выдавать оба типа сигналов, имеет смысл сравнить качество изображения, воспроизводимого HT5000 в двух режимах:

т.к. преобразование, выполняемое самим проектором НТ5000 часто гораздо лучше, чем в источнике.

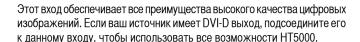
#### **GRAPHICS RGB / YPRPB**



Этот вход принимает графические или видео сигналы типа RGB с помощью кабеля с разъемом DB15HD.

Источник сигнала (обычно компьютер или игровая приставка) должен быть способен выдавать композитную синхронизацию H+V или раздельную по H/V сигналам.

## DVI-D 7



## **HDMI™** 8 9 10 11 12 13

Цифровой вход HDMI ™ (High Definition Multimedia Interface) позволяет объединить преимущества передачи и приема несжатого цифрового видео сигнала высокого разрешения и многоканального аудио между видео источником и HT5000.

HDMI  $^{\text{TM}}$  обеспечивает также подключение источников видео, которые используют протокол защиты от копирования HDCP (High-Bandwidth Digital Content Protection).

Как только видео источник подсоединен ко входу HDMI, встроенная схемотехника HT5000 разделяет эти сигналы. Аудио сигналы направляются на разъем Toslink в S/PDIF стандарте для дальнейшей передачи в оптическом виде.

Вы можете также использовать кабель - адаптер DVI-D > HDMI для соединения DVI-D сигнала от источника, оборудованного выходом DVI-D.

## SDI 14

Вход HDSDI / SDI позволяет подключать на вход проектора источники цифрового последовательного сигнала в компонентной форме YPrPb, соответствующие профессиональным стандартам SMPTE9M (высокое разрешение) или SMPTE59M-C (стандартное разрешение).

Такой сигнал является несжатым и передается по коаксиальному кабелю в цифровой форме.

#### ВЫХОДЫ НА МОТОРИЗОВАННЫЕ ЭКРАНЫ

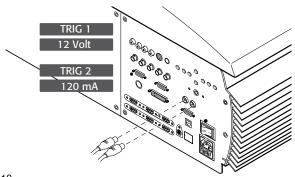


Рис. 12

Проектор оснащен двумя выходами (напряжение 12В постоянного тока) для моторизованного проекционного экрана и систем маскирования (изменения формата) экрана. Эти 12-вольтовые выходы должны подключаться к соответствующему интерфейсу, который поставляется производителем экранов (рис.12).

Выход TRIG1 активируется при включении проектора (включается синий индикатор) и деактивируется с переходом проектора в режим ожидания (включается красный индикатор).

Выход TRIG2 может быть установлен настройкой "Screen control" в меню "Aspect " ("Формат"). При активировании системы маскирования экрана этот выход позволяет уменьшить площадь проекционного экрана 16:9 до формата 4:3.

#### РАЗЪЕМ ИНТЕРФЕЙСА RS 232

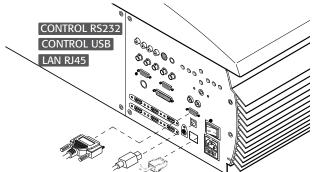


Рис. 13

Имеется также возможность управления проектором через компьютер. Просто соедините этот вход кабелем от последовательного порта RS232 Вашего ПК (рис.13). Кроме того, можно проложить кабель от разъема USB 1.1 или сетевого интерфейса ethernet (RJ45) в соответствии со стандартом ethernet 10/100 Мбайт TCP/IP. (Рис.13)

Управление по Ethernet RJ45 и USB требует установки на компьютер дополнительного ПО, поставляемого SIM2 Multimedia.

## 7 REMOTE CONTROL

Для работы пульта ДУ необходимо четыре алкалиновых элемента питания на 1.5 В типа ААА. Вставьте элементы, соблюдая полярность, указанную в отсеке питания пульта (рис.23). В случае затруднений при подаче команд с пульта ДУ на проектор замените элементы питания. При отсутствии необходимости пользования пультом в течение длительного времени удалите из него элементы питания. Производите замену всех элементов питания одновременно. Не следует производить замену одного нового элемента на элемент, находившийся в пользовании. Если элементы потекли, протрите отсек насухо и установите новые элементы питания.

в передней части проектора, это ухудшит характеристики пульта ДУ. Пульт ДУ посылает команды на проектор в виде сигналов инфракрасного излучения (ИК). Управление проектором можно осуществлять, направив пульт ДУ на экран. Сенсор в передней части проектора примет отраженные сигналы (команды).

He следует загораживать пространство между пультом ДУ и сенсором

## 8 ЭКРАННЫЕ МЕНЮ

Всеми функциями системы можно управлять как с пульта, так и с клавишной панели сзади, с помощью дружественного к пользователю экранного меню.

#### входы

Меню выбора источника вызывается нажатием на кнопку 0 на пульте ДУ или на клавиши SOURCE на клавишной панели управления. Для просмотра источников воспользуйтесь клавишами со стрелками «вверх/вниз». Клавиша со стрелкой «вправо» используется для выбора необходимого источника.

Меню выбора источников убирается нажатием на кнопку ESC или само исчезает после истечения времени тайм-аута (заданного в Menu Setup), а также после распознавания сигнала.

Входы могут принимать сигналы RGB и YPrPb, с частотами синхронизации 15 кГц, 32 кГц или выше. Конкретный вход и тип сигнала (RGB или YPrPB) устанавливается в ниспадающем меню, которое вызывается кнопкой < (Рис. 14).

Список входов/редак	тирс	<b>рвание</b>	
√ 1 VIDEO 1	<	VIDEO	
√ 2 S-VIDEO 2	<	S-VIDEO	
√ 3 COMPONENT 3	<	COMPONENT	
√ 4 COMPONENT 4	<	COMPONENT	
√ 5 GRAPHICS RGB 5	<	GRAPHICS	
√ 6 GRAPHICS RGB  ⑥	<	GRAPHICS	
√ 7 DVI 🔽	<	DVI	
√ 8 HDMI 🖪	<	HDMI	
√ 9 HDMI 🛛	<	HDMI	
√10 HDMI 10	<	HDMI	
√11 HDMI <b>II</b>	<	HDMI	
√12 HDMI <b>12</b>	<	HDMI	
√13 HDMI 📧	<	HDMI	
√14 SDI 14	<	SDI	Рис

Входы HDMI 8-13 могут принимать сигналы от DVI-D источников.

В течение короткого времени, требуемого для обнаружения сигнала, на экран выводится прямоугольник, показывающий запрошенный сигнал. Пока сигнал от источника присутствует в прямоугольнике, выводится дополнительная информация: видео стандарт (для видео сигналов), разрешение (для графических сигналов), формат и ячейка пользовательской памяти. Эту информацию можно также вызвать, нажав на цифровую кнопку, которая соответствует выбранному источнику. В меню SETUP вы можете выбрать, отображать ли эту информацию; за справками обращайтесь в раздел SOURCE INFORMATION в главе MENU.

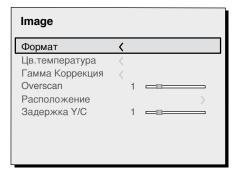
#### ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Для доступа к главному меню экранного дисплея нажмите кнопку Menu на клавишной панели управления или одну из кнопок Menu+ или Menuна пульте ДУ. Для того, чтобы охватить все настройки практически и в логической последовательности главное меню разделено на четыре секции PICTURE, IMAGE, SETUP и MENU. Используйте кнопки 🛮 и 🖂 для выбора строки с соответствующей настройкой (Рис. 15).

Изображение			
Яркость	60		
Контрастность	50		
Цвет	50		
Цветовой тон	50		
Четкость	3		
Фильтр	2		
Режим Кино	= От	гкл ■ Авто	
Шумоподавл.	Авто	)	>

Рис.15

Состав экранных меню зависит от выбранного входного сигнала, так что для некоторых входов могут быть недоступны отдельные функции, т.е. некоторые типовые настройки для видео сигнала неприменимы для графических RGB сигналов от ПК и наоборот. Некоторые настройки (например, Brightness и Contrast) имеют цифровую индикацию, изменяемую в заданных пределах с помощью кнопок < или >. Другие (например, CINEMA MODE) вы можете выбрать из двух вариантов в одной и той же строке, используя кнопки П и П (Puc.16a/b).



These submenus are accessed by pressing the < key, while exit and return to the upper level occurs by pressing MENU+/-.

Puc.16a

Для доступа к этим подменю, нажмите кнопку < , а для выхода или возврата на верхний уровень – кнопки MENU+/- .

Нажмите ESC на пульте или клавишной панели для прерывания вывода меню или дождитесь, когда оно автоматически исчезнет само через несколько секунд, заданных в SET-UP.

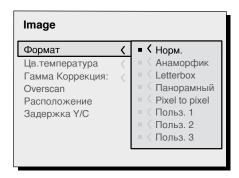


Рис.16b

#### PICTURE (ИЗОБРАЖЕНИЕ)

Это меню отражает все настройки, которые относятся к проецируемому изображению. Недоступные для данного входа настройки в меню не появляются. Полный список меню приведен в разделе ON SCREEN MENU LAYOUT в главе ADDITIONAL INFORMATION.

#### BRIGHTNESS (Яркость)

Используйте это управление для настройки уровня черного в проецируемом изображении, без заметного влияния на белые области.

Повышение яркости выявляет больше деталей в темных областях изображения. Для правильной настройки может потребоваться вывести на экран шкалу градаций серого с не менее чем 20 полосами. Попробуйте снизить яркость черных полос, насколько это возможно, не теряя различимость соседних полос. Если нет диска с таблицей, используйте темную сцену с черными и серыми, а также цветными объектами и постарайтесь сделать так, чтобы они все были различимы.

## CONTRAST (Контрастность)

Используйте это управление для настройки уровня белого в проецируемом изображении, постарайтесь не допустить его перенасыщения.

Для правильной настройки может потребоваться вывести на экран шкалу градаций серого с не менее чем 20 полосами. Попробуйте повысить яркость белых полос, насколько это возможно, не теряя различимость соседних полос. Если нет диска с таблицей, используйте светлую сцену с хорошо освещенными, а также менее освещенными объектами и

постарайтесь сделать так, чтобы они все были различимы.

#### COLOR (Цветность)

Используйте это управление для настройки уровня цветности (которое иногда называется насыщенность). Если установить эту регулировку на ноль, цветное изображение станет черно-белым. Увеличивайте постепенно цветность, пока краски не станут естественными: подходящие объекты для оценки — оттенки кожи и трава в ландшафтах.

#### **TINT** (Цветовой оттенок)

Управляет чистотой цвета для, сигналов стандарта NTSC. Определяет соотношение красного - зеленого цветов. Настройка цветовых оттенков применима только для видео входа со стандартом NTSC. Используйте для настройки оттенки кожи или цветовую палитру – полосы.

#### SHARPNESS (Резкость)

Используйте эту настройку для увеличения или уменьшения разборчивости деталей изображения. Слишком большое значение этой регулировки может привести к появлению шума на изображении, а контуры объектов будут выглядеть неестественно подчеркнутыми.

#### SHARPNESS MODE (Режим резкости)

Режим позволяет выбрать тип обработки, определяющий детали изображения. Для сигналов с прогрессивной разверткой предлагается опция Video, для графических сигналов, поступающих от ПК – опция Graphic. При выборе VIDEO для повышения ясности изображения включается шумоподавление - Noise Reduction. В режиме GRAPHICS шумоподавление отключается.

#### FILTER (Фильтр)

Выбирает режим обработки входного сигнала. Улучшает четкость и резкость изображения по горизонтали/вертикали на видео сигналах.

#### CINEMA MODE (Режим кино)

Используйте этот режим, если видеосигнал преобразован из кинематографической пленки (с использованием алгоритма преобразования Telecine 3:2 или 2:2). В таком случае будет применен алгоритм интерполяции, оптимизированный для данного типа сигнала.

В режиме Auto деинтерлейсер сам распознает параметры сигнала и автоматически включает нужный режим преобразования чересстрочной развертки в прогрессивную. . Если же выбрано положение NO, деинтерлейсер применяет алгоритм "Motion Compensated" (компенсация движения), оптимизированный для сигналов от видеокамеры.

#### NOISE REDUCTION (Шумоподавление)

Эта настройка дает возможность выбрать значения параметров фильтра, используемого для шумоподавления. Она включается для

сигналов с чересстрочной разверткой, а для прогрессивных – только если режим SHARPNESS MODE установлен в положение VIDEO.

			ВХО	ДЫ		
Настройки	Video S-Video	RGBS 15kHz YPrPb 15kHz	RGBS	YPIPb	RGB Grafico	SDI HDMI™ DVI
Яркость	•	•	•	•	•	•
Контрастность	•	•	•	•	•	•
Цветность	•	-	-	•	-	• (4)
Цветовой оттенок	(1)	-	-	-	-	-
Резкость	•	•	•	•	•	•
Режим резкости	-	•	•	•	•	• (4)
Фильтр	•	•	-	-	-	-
Режим кино	•	•	-	(2)	-	(2)
Шумоподавление.	•	•	(3)	(3)	(3)	(3)(4)

- (1) Действует только для NTSC в режиме Standby
- (2) Действует только для чересстрочных видео сигналов
- (3) Действует только в режиме SHARPNESS MODE, установленном в меню VIDEO
- (4) Не доступен, когда сигнал DVI имеет формат RGB

#### НАСТРОЙКИ ИЗОБРАЖЕНИЯ

данном меню отображены настройки, касающиеся положения, формата, увеличения изображения и т.д.

#### **ASPECT**

Определяет формат (отношение ширины и высоты) проецируемого изображения. Имеется пять предустановленных форматов и три персональных (с задаваемыми пользователем параметрами). Для каждого из источников можно задать индивидуальный формат, и в следующий раз он будет автоматически вызван из памяти при подключении источника.

Можно также выбирать желаемый формат последовательно нажимая на кнопку «Format» или же на нее и на кнопки 1....8 на пульте ДУ. Можно выбрать один из следующих форматов:

NORMAL: В этом формате проецируется изображение, занимающее весь вертикальный размер экрана при сохранении правильного соотношения (4:3 или 16:9) Если входной сигнала имеет формат 4:3, то справа и слева появятся черные полосы.

<u>ANAMORPHIC:</u> Этот формат позволяет правильно смотреть изображения формата 16:9

LETTERBOX: Этот формат позволяет проецировать letterbox изображение формата 4:3, заполняя экран с форматом 16:9 при сохранении корректных соотношений.

<u>PANORAMIC</u>: Этот формат растягивает изображение 4:3, незначительно урезая его верхнюю и нижнюю части. Это идеально для проецирования изображения 4:3 на экране 16:9.

<u>SUBTITLES</u>: Слегка приподнимает изображение, освобождая место для субтитров.

<u>PIXEL TO PIXEL</u>: Этот формат проецирует сигнал в таком виде, в котором он поступает на вход без увеличения или уменьшения его масштаба. Изображение проецируется в центре экрана и, если оно меньше по вертикали или горизонтали, то вокруг него появляются черные полосы.

<u>USER 1, 2, 3</u>: Если у Вас возникнет желание использовать какой-либо формат отличный от предустановленных форматов, отправляйтесь в пользовательские меню. Измененяя размер изображения по горизонтали и вертикали, можно выбрать форму экрана соответствующую Вашим пожеланиям. При этом важно сохранить соотношение между высотой и шириной экрана для поддержания корректного соотношения размеров изображения.

#### COLOR TEMPERATURE (Цветовая температура)

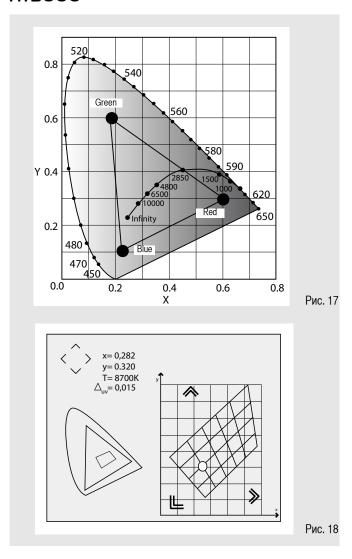
Изменяет цветовой баланс изображения.

Выбор цветовой температуры изображения осуществляется перемещением точки абсолютно черного тела внутри цветовой диаграммы СІЕ. При перемещении ее горизонтально (Рис. 17) вы изменяете коррелированную цветовую температуру, причем справа лежит область с более низкими температурами (красноватые оттенки), а слева – с более высокими (голубоватые оттенки).

Точки вдоль самой нижней горизонтальной линии (Рис. 18) представляют цвета на кривой абсолютно черного тела.

Предусмотрены три фиксированных установки цветовой температуры (HIGH , MEDIUM и LOW), а также USER (пользовательская), которая позволяет вручную настроить цветовую температуру по своему усмотрению.

Вдоль вертикальных линий цветовая температура постоянна, но отличается от кривой абсолютно черного тела. Это означает, что если вы выберете точку из верхней части диаграммы, то вы увеличите зеленую составляющую, в то время как нижняя часть диаграммы приводит к увеличению пурпурной составляющей.



#### **GAMMA CORRECTION**

Этот параметр отвечает за характеристики кривой гамма-коррекции. Она определяет реакцию проектора на шкалу оттенков серого цвета, выделяя в большей или меньшей степени, различные градации яркости (черные, темные, средние, светло серые, белые) на проецируемом изображении.

В меню проектора имеется на выбор несколько типов гамма-кривой, чтобы воспроизвести изображение с наилучшим эффектом для разных

источников, условий освещения и субъективных предпочтений. В вашем распоряжении 4 типа кривой: STANDARD (ST), ENHANCED SIM2 (EN), GRAPHICS (GR) и USER.

Кривая Standard более всего подходит для общего использования: она

Table 5 - Gamma correction settings

Стандартная гамма- кривая	ST1	Для общих целей.
2 гамма- кривая	EN1	Подходит для показа изображения с видеокамер, цифровых фотокамер, фильмов или ТВ студий в условиях высокой яркости освещения.
Enhanced SIM 2 гамма- кривая	EN2	Подходит для показа изображения с видеокамер, цифровых фотокамер, фильмов или ТВ студий в условиях невысокой яркости освещения.
_	EN3	Подходит для показа кинофильмов в условиях высокой яркости освещения.
	EN4	Подходит для показа кинофильмов в условиях средней яркости освещения.
	EN5	Подходит для показа кинофильмов в условиях контролируемой яркости освещения.
Graphics гамма- кривая	G1	Подходит для показа графики (например, Windows Desktop) в условиях средней яркости освещения.
Graph	G2	Подходит для показа графики в условиях контролируемой яркости освещения.
Польз овате льская	USER	С помощью кривой USER можно выбрать параметры экспоненты, используемой для гамма-коррекции

хорошо адаптирована для показа изображения с видеокамер, цифровых фотокамер, фильмов и фотографий с персонального компьютера. Группа Enhanced лучше всего для просмотра кинофильмов. Группа Graphics хороша для просмотра простой графики (компьютерной, САПР, презентационной....).

#### OVERSCAN

Некоторые источники могут воспроизводить картинку с шумами по краям кадра. Благодаря функции Overscan можно вынести все эти помехи за пределы проецируемого изображения. Значение функции Overscan выбирается от 0 (нет выхода изображения за пределы кадра) до 32 (максимум). При этом формат изображения сохраняется.

#### **POSITION**

Используется для вертикальной или горизонтальной настройки положения изображения.

Обычно эти параметры не требуют настройки, т.к. система сама проверяет входной сигнал и автоматически выставляет подходящие величины. Однако если изображение неточно по центру, можно заставить систему повторить анализ сигнала и настройку изображения, вызвав авто процедуру управления кнопкой A на пульте или AUTO на клавиатуре задней панели. При вызове этой процедуры полезно иметь на экране белую или слегка окрашенную окантовку текущего изображения.

#### Y/C DELAY

Используйте эту настройку для композитного и S-Video сигналов в случае горизонтального рассогласования цветов на проецируемом изображении. Для данной настройки рекомендуется использовать цветовую настроечную таблицу. При фиксированном стандарте видео (например, PAL или NTSC) параметры, занесенные в память, обычно не требует тонкой подстройки, по крайней мере, пока не сменился источник или соединительный кабель.

#### FREQUENCY/PHASE

При использовании компьютерного сигнала или сигнала с прогрессивной разверткой эта настройка используется для согласования пикселей RGB изображения с количеством используемых пикселей чипа. Обычно эти параметры не требуют настройки, т.к. система сама проверяет входной сигнал и автоматически выставляет подходящие величины. Однако если изображение искажено или неустойчиво (не хватает четкости и детальности в вертикальных линиях), можно заставить систему повторить анализ сигнала и настройку изображения, вызвав авто процедуру управления кнопкой A на пульте или AUTO на клавиатуре задней панели. Правильная настройка частоты ограничивает помехи в полосе частот вертикальной развертки. Настройка фазы определяет стабильность и резкость вертикальных линий в проецируемом изображении. Если автоматическая процедура не смогла добиться нужного результата, введите величины частоты и фазы вручную и подойдите к экрану поближе, чтобы оценить изменения.

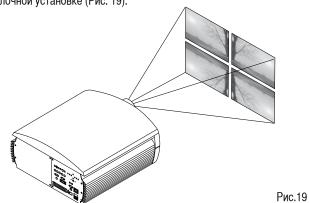
		Входные сигналы						
Регулировка	Video S-Video	RGBS 15KHz YCrCb 15KHz	RGBS	YCrCb	RGB Grafico	SDI HDMI™ DVI		
Формат	•	•	•	•	•	•		
Цветность	•	•	•	•	•	•		
Gamma Correction	•	•	•	•	•	•		
Overscan	•	•	•	•	•	-		
Position	•	•	•	•	•	-		
Y/C Delay	•	-	-	-	-	-		
Частота	-	•	•	•	•	-		
Фаза	-	•	•	•	•	-		

## SETUP (НАСТРОЙКА)

В меню setup содержатся менее часто используемые настройки, которые могут понадобиться лишь в процессе инсталляции (например, вывод тестовых таблиц - Test Patterns).

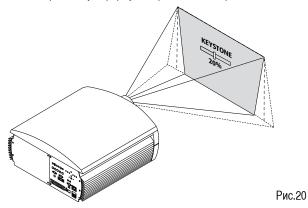
#### **ORIENTATION**

Выберите вариант, который наиболее полно представляет условия инсталляции, т.е. для фронтальной проекции при настольной или потолочной установке и для обратной проекции при настольной или потолочной установке (Рис. 19).



#### KEYSTONE

Для получения наилучшего качества изображения мы рекомендуем устанавливать проектор на ровной плоскости параллельно и по центру относительно экрана. В случае если изображение позиционируется неправильно, пользуйтесь настройкой сдвига объектива LENS SHIFT. Если настройка сдвига объектива не помогает, измените угол наклона проектора и с помощью коррекции трапециевидных искажений восстановите правильную форму изображения на экране.



#### PROJECTION LENS - ОБЪЕКТИВ

Моторизованная регулировка ZOOM позволяет увеличивать или уменьшать размеры проецируемого изображения. Моторизованная регулировка FOCUS позволяет добиться максимального разрешения изображения на экране. При точной фокусировке пользователь должен различить на экране каждый отдельный пиксель. На начальном этапе настройки проектора конфигурируемые кнопки (F1, F2) СЛУЖАТ В КАЧЕСТВЕ ОПЦИОННЫХ ДЛЯ РЕГУЛИРОВКИ ЗУМА И ФОКУСА.

#### LAMP POWER - Яркость лампы

Если ваша комната тщательно затемнена, то изображение, создаваемое проектором HT5000, может показаться чрезмерно ярким. В этом случае регулировка LAMP POWER позволяет включить режим пониженной яркости. Он гарантирует также продление срока службы лампы проектора.

#### POWER ON - ВКЛЮЧЕНИЕ

Если проектор находится в активном состоянии (AUTO), то он включается автоматически при поступлении сигнала. Если же он находится в режиме ожидания (STANDBY), то он будет ждать команду на включение от пульта ДУ или же клавиатуры с задней панели.

#### **TEST PATTERNS**

Displays a series of eight test patterns, which are useful when installing the system and checking basic functions. Use the ▼ and ▲ keys to browse through the test patterns (Puc. 21).

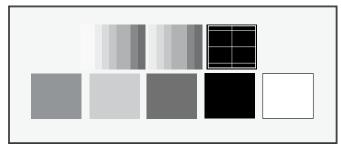


Рис.21

#### **INITIAL SETTINGS**

Изменяет настройки проектора и приводит их к первоначальным значениям, заданным на заводе-изготовителе, за исключением настроек Position, Orientation, Y/C Delay, Zoom и Focus (Рис. 22)



Рис.22

#### MENUS

#### LANGUAGE

Позволяет выбрать языков пользователя в меню из перечня.

#### СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

Для обеспечения большей гибкости системы HT5000 имеется возможность модифицировать меню выбора входов и сделать его более дружественным к пользователю. В главном окне обычно появляются все входы проектора, но если некоторые из них не используются, то можно их убрать из списка.

Как только вход выбран, в разворачивающемся меню можно будет активизировать источник (Рис.23).

После этого автоматически изменяются номера всех источников.

```
1/1
список входного сигнала/переименует входной сигнал
√ 1 VIDEO 1
                         < VIDEO
√ 2 S-VIDEO 2
                           S-VIDEO

√ 3 COMPONENT 

③

                           COMPONENT 1
√ 4 COMPONENT 4
                           COMPONENT 2
√ 5 GRAPHICS RGB 5
                           GRAPHICS 1
√ 6 GRAPHICS RGB 6
                           GRAPHICS 2
√ 7 DVI 7
                         < DVI
```

список входного сигнала/переименует входной сигнал								
√ 8 HDMI 3 √ 9 HDMI 3 √10 HDMI 10 √11 HDMI 11 √12 HDMI 12 √13 HDMI 15 √14 SDI 12	HDMI 1  HDMI 2  HDMI 3  HDMI 4  HDMI 5  HDMI 6  SDI							

Рис. 23

Входы активных видео сигналов помечаются в меню галочкой. Полезно также каждому из входов присвоить имя, задаваемое пользователем (например, название источника, а не тип сигнала). С помощью опции Name вы можете переименовать все источники из списка, дав им название из 12 символов. Так легче запомнить, какой источник подсоединен к данному выходу (см. раздел «Вставка текстов» ENTE-RING TEXT)

#### Вставка текста

Вы можете легко и быстро вставить текст, зайдя в меню (см. Рис.24)



Рис.24

Для передвижения влево или вправо по строке используйте соответствующие кнопки пульта, а для набора букв и цифр – нажимайте каждую из клавиш, пока не появится нужный символ. Стрелка Вверх позволяет выбрать прописные или строчные буквы, Вниз – стереть

написанное. Сохранить созданный текст необходимо нажав на клавишу MENU+, стереть все набранное – MENU-.

#### F1-F2 keys

Этим кнопкам можно присвоить различные функции, которые приведены в Таблице на Рис. 25. Всего имеется по 6 вариантов для каждой из кнопок F1-F2 и нужно установить метку на пересечении строк и столбцов таблицы. Вы можете выбрать F1 или F2 с помощью кнопок «влево и вправо» на пульте; затем выберите нужную функцию назначаемую для F1 или F2 с помощью кнопок  $\square$  и  $\square$ .

Функция, выполняемая кнопкой, отмечается точкой в соответствующей графе меню (Рис. 25).

Имеются следующие опции меню:

#### Zoom

Обеспечивает доступ к оптическому зуму, после чего кнопками со стрелками можно изменять размер изображения.

#### **Focus**

Обеспечивает доступ к моторизованной фокусировке, после чего кнопками со стрелками можно добиться резкости изображения.

#### Увеличение - Magnification

Активизирует электронный зум (увеличение). Позволяет выбрать область изображения для более подробного рассмотрения и затем увеличить ее. Степень увеличения задается в режиме Zoom (обозначаемым знаком лупы в кадре) с помощью кнопок со стрелками. Область изображения, которую вы хотите увеличить задается в режиме Pan (появляется символ в центре изображения) с помощью кнопок со стрелками  $\square$  и  $\square$ . Можно выбирать Zoom или Pan, нажимая на кнопки F1/F2 на пульте.

#### Пустой экран - Blank

Switches off the video signal and displays a black page. As soon as the key is pressed an OSD indication lasting a few seconds confirms that the function has been activated. Pressing any further keys on the remote control restores the previous conditions.

#### Цветовая температура – Color Temperature

Последовательное нажатие кнопки F1 или F2 дает возможность выбрать одну из предустановок цветовой температуры.

#### Гамма-коррекция - Gamma correction

Последовательное нажатие на кнопку (F1 или F2) позволяет перебирать различные варианты кривой гамма-функции.

#### ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСТОЧНИКЕ - SOURCE INFORMATION

Ели эта функция активна (YES), то при каждом изменении источника

будет выводиться информация о сигнале. Ели эта функция не активна (NO), то информации не будет.

#### OSD BACKGROUND

Предоставляет выбор фонов для экранного меню (прозрачного или непрозрачного).

#### **OSD TIMEOUT**

Данную настройку используйте для установки времени, по истечении которого меню автоматически исчезает. Это время устанавливается при помощи клавиш со стрелками влево/вправо (задается в пределах 6 – 200 сек.).

#### **OSD POSITION**

Для того, чтобы разместить Экранное меню на экране в одной из девяти предопределенных позиций пользуйтесь клавишами со стрелками или клавишами 1 – 9 на пульте ДУ.

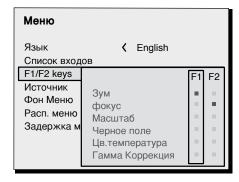


Рис.25

#### ПАМЯТЬ НАСТРОЕК

Основные параметры изображения можно сохранить в ячейках Памяти (Memory), а затем вызывать одним нажатием кнопки.

Предусмотрено 6 различных ячеек памяти (Memory 1, 2, .. 6) для каждого из 14 типов возможных сигналов:

Следующие параметры могут быть сохранены или вызваны:

ИЗОБРАЖЕНИЕ:	КАРТИНКА:
BRIGHTNESS CONTRAST COLOUR TINT SHARPNESS FILTER NOISE REDUCTION	ASPECT COLOR TEMPERATURE OVERSCAN GAMMA

Для некоторых входов не все параметры доступны, и не для всех типов сигналов – это отражено в Табл. 4 и 5.

Страница меню Memories вызывается нажатием соответствующей кнопки на пульте ДУ или клавиши Влево на панели. Операции, которые можно проделать с ячейками памяти, описаны ниже.



#### Сохранение параметров в памяти

Для того, чтобы запомнить текущие настройки изображения в Memory1, выберите нужную строку и откройте раскрывающееся подменю, нажав на кнопку «влево» (Рис.26). Затем выберите команду 'Save current settings'. В подтверждение сохранения появляется сообщение Current settings saved in Memory 1, а перед строкой Memories возникает буква 'S'. Для Memory 2 ...6 процедура точно такая же



Рис.26

#### Вызов настроек из памяти

Для вызова ваших настроек выберите строку и нажмите кнопку «вправо». Настройки будут применены к текущему изображению на экране и появится сообщение - Memory 1 recalled .Вызванные из памяти параметры будут связаны с источником и типом сигнала, теперь каждый раз, когда такой сигнал будет получен от этого источника, система вызовет из памяти избранные вами настройки.

#### Сохранение настроек по умолчанию

Для восстановления исходных значений настроек в модифицированной памяти, надо выбрать в меню строку "Save Initial Settings". В подтверждение появляется - Initial Settings Saved in Memory" и возникает буква 'I' слева от имени ячейки.

#### Переименование ячейки памяти

Каждой из ячеек памяти можно присвоить имя длиной до 12 символов. Выберите строку 'Rename' из соответствующего меню и введите текст следуя процедуре, описанной в разделе «Вставка текста» (Entering Text).

#### Восстановление текущих настроек

При входе в меню MEMORIES сохраняется копия текущих настроек во временном меню, обозначенном (0 – AUTO). Если вы вызовете параметры из памяти, то какое-то время еще можно будет вернуться к тем настройкам, которые были у вас в момент входа в меню. Однако это надо успеть сделать до исчезновения с экрана страницы меню MEMORIES (т.е. не позднее 30 секунд с момента последнего нажатия кнопок на пульте или клавиатуре.).

«Нулевая» ячейка памяти (0 – AUTO) может быть использована также, если вы не хотите задействовать функцию Memories для текущего входного сигнала. При выборе Memory 0 к источнику будут применены настройки, действовавшие на момент предыдущего вызова их из памяти.

#### **INFO**

Эта функция отображает текущее состояние проектора, тип входа, частоту входного сигнала и т.д. Для ее вызова достаточно нажать кнопку «I» на пульте (или в отсутствие меню On Screen Display, кнопку «вправо»).

#### **QUICK MENUS**

Быстрые меню позволяют выполнять настройку большинства элементов контроля качества картинки без обращения к основным экранным меню. При нажатии на клавиши со стрелками Up и Down в нижней части экрана отображаются настройки яркости, контрастности, цветности, цветовых оттенков, четкости и фильтра.

#### **MESSAGES**

На экране могут появляться следующие сообщения:

#### No Signal

Проектор не распознает сигнал, поступивший на выбранный вход.

- Убедитесь, что на выбранный вход действительно поступает графический или видео сигнал.
- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими характеристиками Вашего проектора.
- Проверьте исправность кабелей, используемых для соединения с различными источниками.

#### Out of range

Значение разрешения или величина частоты вертикальной или горизонтальной развертки слишком высоки (например, графический сигнал QXGA) или несовместимы (например, после установки для компонентного входа параметров YPrPb 15kHz подключен сигнал с прогрессивной разверткой).

## 9 ЧИСТКА И ОБСЛУЖИВАНИЕ

Проектор не нуждается в настройке внутренних компонентов. Кроме того, внутри проектора нет частей, обслуживаемых пользователем. Для выполнения работ по техническому обслуживанию устройства обращайтесь к квалифицированному персоналу.

Для протирки применяйте мягкую, слегка влажную ветошь. Не пользуйтесь абразивными чистящими средствами, растворителями и другими сильными химическими средствами т.к. они могут повредить отделку корпуса. Старайтесь избегать непосредственной протирки трафаретов на задней панели проектора.

Для удаления частиц пыли с объектива можно пользоваться очень мягкой неабразивной маленькой кисточкой. Для удаления отпечатков пальцев или сальных пятен можно пользоваться мягкой сухой очищающей тканью (такой, которую используют для протирки объектива фотоаппарата).

РЕКОМЕНДУЕТСЯ ЗАМЕНЯТЬ ФИЛЬТР ОТ ПЫЛИ КАЖДЫЙ РАЗ ПРИ ЗАМЕНЕ ЛАМПЫ.

# 10 ОБНАРУЖЕНИЕ И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

#### Нет электропитания

- Проверьте положение выключателя на задней стенке проектора, он должен находиться в положении I (вкл.)
- Проверьте, чтобы силовой кабель был правильно подключен к рабочей розетке.
- Проверьте исправность предохранителя, расположенного на задней стенке проектора.
- Замените предохранитель на предохранитель аналогичного типа (Т 5A H)
- Если предохранитель опять перегорает и проблема не устраняется, обратитесь за технической помощью к ближайшему дилеру.

#### Проекционная лампа не включается

- Сделайте паузу между выключением и включением (из режима ожидания). Это позволит лампе достаточно охладиться.
- Если лампа не включается даже после продолжительной паузы, достаточной для охлаждения проектора, обратитесь за официальной технической помощью.
- Проверьте состояние соединений, проинтерпретировав коды ошибок на светодиодах системы LED в соответствии с Рис. 11.

## Отсутствует изображение

- Убедитесь, что на выбранный вход подается видео или графический сигнал.
- Проверьте, что данный источник действительно работает.
- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими

- характеристиками проектора НТ5000, в частности для данного вхола.
- Проверьте исправность кабелей, подключенных к различным источникам сигналов.
- Проверьте состояние соединений, проинтерпретировав коды ошибок на светодиодах системы LED
- Убедитесь, что отверстия для охлаждения на проекторе не загорожены, и что окружающая температура не превышает 35 градусов С.

#### Изображение искаженное, нестабильное или «зашумленное»

- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими характеристиками проектора, в частности для данного входа.
- Проверьте исправность всех кабелей, подключенных к различным источникам сигналов.
- Если сигнал принимается с эфира (через RCA), проверьте настройку приемного канала и состояние антенной системы.
- Если неисправность выявилась с сигналом от видеомагнитофона, убедитесь, что в меню Picture включен режим VCR
- Отрегулируйте параметр Sharpness четкость в меню Picture для оптимизации характеристик картинки.

#### Неполное изображение по краям (по вертикали и горизонтали)

- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими характеристиками Вашего проектора, особенно для данного входа.
- Нажмите клавишу «А» на пульте ДУ или «влево» на клавишной панели управления для выполнения автоматических настроек.

- Отрегулируйте горизонтальное или вертикальное положение проецируемого изображения выбором в меню Image/Position (если это можно для данного входа).
- Отрегулируйте высоту и ширину изображения выбором формата в меню Image Adjustment/Aspect.
- Отрегулируйте выход изображения за рамки кадра (overscan) в меню IMAGE / OVERSCAN.

# **Изображение слишком темное, слишком светлое или имеет** неестественные цвета

- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими характеристиками проектора, особенно для данного входа.
- Войдите в меню Picture (картинка), выберите и выполните любую из следующих настроек: Contrast, Brightness, Color и Tint.
- при необходимости отрегулируйте параметры Color Temperature (Цветовая температура) и Gamma Correction (в меню Image).

#### Качество графического изображения по вертикали неудовлетворительно

- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими характеристиками проектора, особенно для данного входа.
- Нажмите клавишу «А» на пульте ДУ или кнопку «влево» на клавишной панели управления для включения автоматических настроек.
- -Выполните настройку параметров Frequency и Phase в меню Image для оптимизации вертикальных деталей изображения на экране (если это можно для данного входа).

#### Цветовое рассогласование деталей изображения по вертикали

- Проверьте совместимость видео/графических сигналов с техническими характеристиками проектора, особенно для данного входа.
- Настройте установку задержки Y/C Delay в меню Image для уменьшения рассогласования по цвету. Для более качественной регулировки используйте внешний источник с цветовой настроечной таблицей.

#### Не работает пульт ДУ

- -Проверьте состояние элементов питания и полярность подключения.
- Убедитесь, что пространство между приемником ИК излучения (фронтальная часть проектора) и пультом ДУ свободно от какихлибо препятствий.
- Проверьте, чтобы на ИК-датчики проектора (фронтальный и тыльный) не падал интенсивный свет.

# 12 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ АКСЕССУАРЫ

У Вашего дилера Вы можете приобрести следующие дополнительные аксессуары:

- Комплект для потолочного/настенного крепления проектора.
- Опционные объективы

Для различных условий инсталляции и проекционных расстояний имеется набор различных объективов. См. Главу «Дополнительная информация» Additional Information, где приведены сведения о проекционных расстояниях и отношениях.

Обязательно обращайтесь в сервисный центр для замены объектива.

Применяйте только оригинальные или сертифицированные компанией SIM2 Multimedia аксессуары.

ВНИМАНИЕ! При потолочной/настенной инсталляции с помощью подвесного кронштейна выполняйте все инструкции и рекомендации Производителя по безопасности, прилагаемые к комплекту.

#### ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ

#### ВХОДНЫЕ СИГНАЛЫ:

• 1 композитный (CVBS)

разъем RCA, позолоченный

1,0 Vpp / 75  $\Omega$ , отр. синхронизация

• 1 S-VIDEO (Y/C)

4-pin mini-DIN разъем

 $Y: 1.0 \text{ Vpp } / 75 \Omega. \text{ отр. синхронизация}$ 

С: 0,286 Vpp / 75  $\Omega$ , [NTSC номин. уровень «вспышки»]  $0.3 \text{ Vpp} / 75 \Omega \text{ [PAL. SFCAM номин. vpobehb «вспышки»)}$ 

• 2 компонентных (Y/Pr/Pb) - RGBS

1 комплект из 4 RCA разъемов

1 комплект из 5 BNC разъемов

- Компонентные сигналы

 $Y: 1.0 \text{ Vpp} / 75 \Omega$ , отр. или 3-уровневая синхронизация (HDTV)

Pr.Pb:0.7 Vpp / 75 Ω

- RGB сигнал

R, B: 0,7 Vpp / 75  $\Omega$ G: 0,7 Vpp / 75  $\Omega$ , HV Sync

1,0 Vpp / 75  $\Omega$ , отр. или 3-уровневая синхронизация (HDTV),

TTL плюс или минус. 0.3-5 Vpp / 1 k $\Omega$ 

• 1 RGBHV (аналоговый RGB)

разъем DB15HD

R, B: 0.7 Vpp / 75  $\Omega$ ,

G:0.7 Vpp / 75  $\Omega$ , раздельная синхронизация H/V Svnc или H+V Svnc

1.0 Vpp / 75  $\Omega$ , отр. или 3-уровневая синхронизация (HDTV)

2.0 TTL плюс или минус. 0.3-5 Vpp / 1 k $\Omega$ 

• 1 DVI (RGB-YPrPb цифровой) разъем DVI-D

• 2 HDMI HDCP

• 2 HD-SDI (BNC разъем)

Управление: С панели на верху проектора, с пульта ДУ,

через RS232 от PC или систем домашней

автоматики, USB 1.1, LAN RJ45

Частота горизонтальной развертки: от 15 до 80 кГц (до UXGA, 85 Гц)

48 -100 Гц

авто выбор (PAL B, G, H, I, M, N, 60, SECAM, Видео стандарты:

NTSC 3.58 и 4.43) ТВ высокой четкости: ATSC

HDTV (480p, 720p, 1080i, 1080p)

Графические стандарты: VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA

Цветовая температура: от 6500 до 10000 К (36 градаций)

Контрастность: > 5000:1

Лампа: 300 Вт (диммируемая до 250 Вт)

Два 12-вольтовых разъема (1 активный при Выходы:

включенной системе. 1 – при выборе формата

экрана 16:9)

Сетевой кабель: (EU, UK и US); длина 2 м Электропитание:: 100 - 240 Vac, +/- 10%,

частота 48 - 62 Гц

Потребляемая мощность: 400 Вт макс. Предохранитель: Т 5 А Н. 5 х 20 мм 570х277х720 мм Размеры проектора:

Bec: 45 K**r** 10 - 35°C Рабочая температура:

-15 - 55°C Температура транспортировки.: Температура хранения: -15 - 55°C

Влажность: от 20% до 95% без

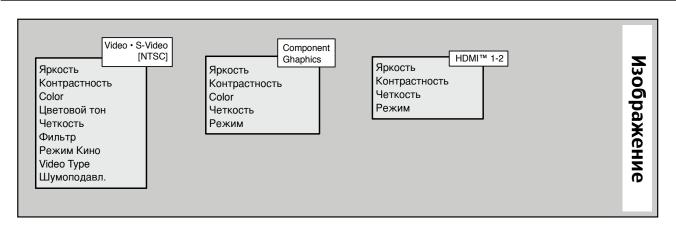
конденсации

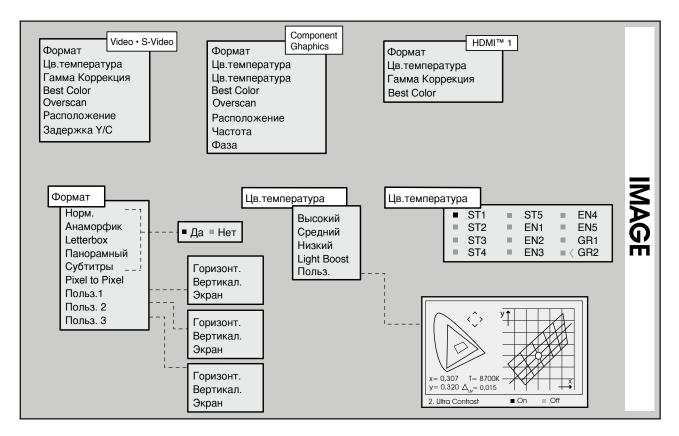
Сертификаты по безопасности: EN 60950

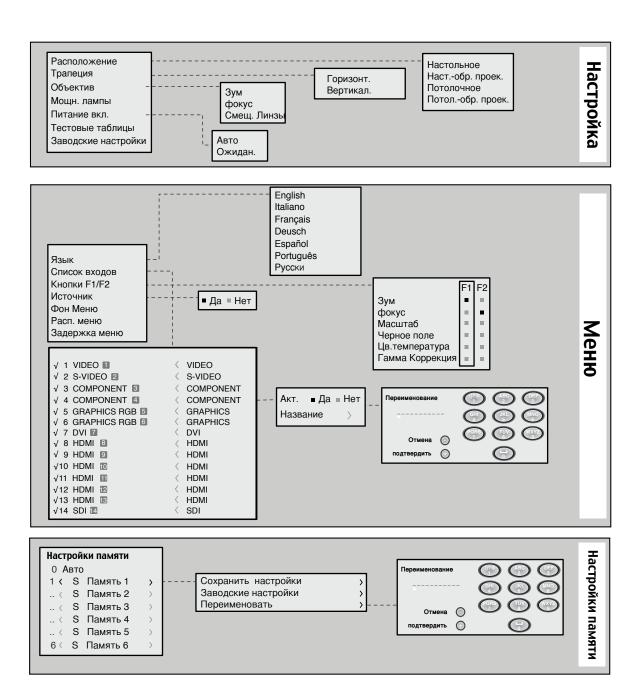
Транспортировка: офисное оборудование ЭМС: EN 55022 Class B

> EN 55024 EN 61000-3-2 FN 61000-3-3

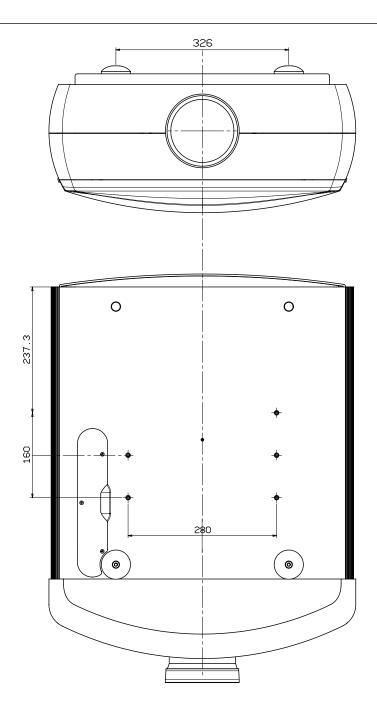
Транспортировка: IEC 68-2-31, IEC 68-2-32



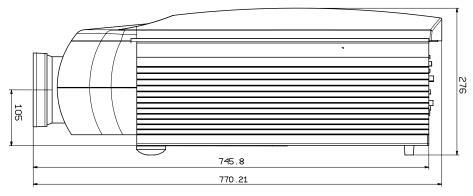


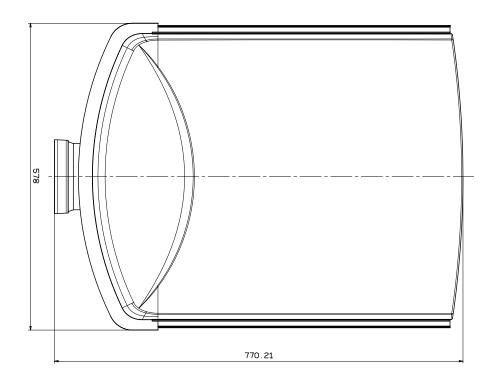


блок: mm)









## **Meters**

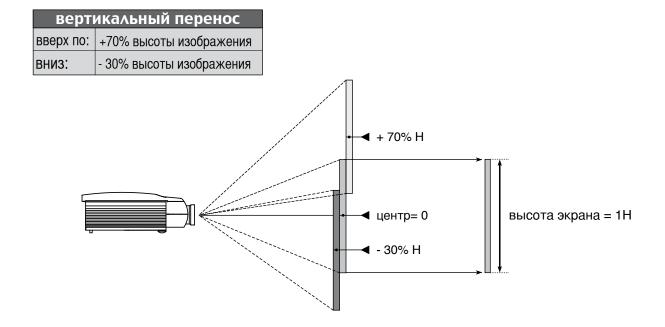
Lens Type	FWA -1*	FWA -2*	Short		Med-Short		Med-Long		Long	
Throw Ratio**	0.67:1	1.11:1	1.39~1.87:1		1.87~2.56:1		.56:1 2.56~4.16:1		4.16~	·6.96:1
Throw Distance (m) (min - max)	1.1 - 3.2	3 -15	4 - 24		4 - 24		9.1 - 45		12 -	- 80
			Thro	w Dist	ance (meters)					
Image Width	Fixed	Fixed	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
meters 1.5	1									
3	2	3.4	4.2	5.6	5.6	7.7			12.5	20.9
4.5	3	5	6.3	8.4	8.4	11.5	11.5	18.7	18.7	31.3
6		6.7	8.3	11.2	11.2	15.4	15.4	25.0	25.0	41.8
9		10	12.5	16.8	16.8	23.0	23.0	37.4	37.4	62.6
10.5		12	14.6	19.6	19.6	24.0	26.9	43.7	43.7	73.1
13.5		15	18.8	24.0			34.6	45.0	56.2	80.0

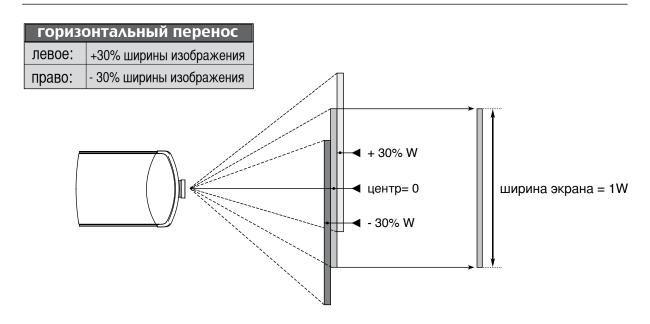
## **Feet**

Lens Type	FWA -1*	FWA -2*	Short		Med-	Med-short Med-long		Long		
Throw Ratio**	0.67:1	1.12:1	1.39~1.87:1		1.87~2.56:1		:1 2.56~4.16:1		4.16~	6.96:1
Throw Distance (ft) (min - max)	3.2 - 9.9	9.9 -49	13.1-78.7		13.1-78.7 13.1-78.7		29.5 -147		39.3 -	262.3
			Throw Di		Distance (feet)					
Image Width	Fixed	Fixed	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
5	3.3									
10	6.7	11.2	13.9	18.7	18.7	25.6			41.6	69.6
15	10.0	16.8	20.9	28.1	28.1	38.4	38.4	62.4	62.4	104
20		22.4	27.8	37.4	37.4	51.2	51.2	83.2	83.2	139
30		33.6	41.7	56.1	56.1	76.8	76.8	125	125	209
35		39.2	48.7	65.5	65.5	89.6	89.6	146	146	244
45		50.4	62.6	84.2			115	187	187	262

32

<sup>\*</sup>FWA – Fixed Wide Angle
\*\* Throw Distance/Image Width







SIM2 Multimedia S.p.a. Viale Lino Zanussi, 11 33170 Pordenone - ITALY Phone +39.434.383.253-256 Fax +39.434.383260-261 www.sim2.com e-mail: info@sim2.it

SIM2 USA Inc. 10108 USA Today Way 33025 Miramar FL - USA Phone +1.954.4422999 Fax +1.954.4422998 www.sim2usa.com e-mail: sales@sim2usa.com

SIM2 Deutschland GmbH Frankfurt am Main, ArndStr. 34-36 D-60325 Tel. +49.0800.800 7462 Fax. +49-0800-900 7462 www.sim2de.com e-mail: info.de@sim2.it

> SIM2 UK LTD Steinway House Worth Farm, Little Horsted Nr. Uckfield, East Sussex TN22 5TT Phone +44.01825.750850 Fax +44.01825.750851 www.sim2.co.uk e-mail: kate.buckle@sim2.co.uk

> > SIM2 Multimedia is certified





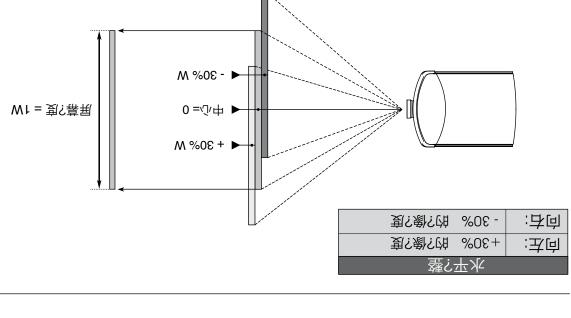
SIM2 USA Inc. 10108 USA Today Way 33025 Miramar FL – USA Phone +1,954,4422999 Fax +1,954,4422998 Www.sim2usa.com e-mail: sales@sim2usa.com

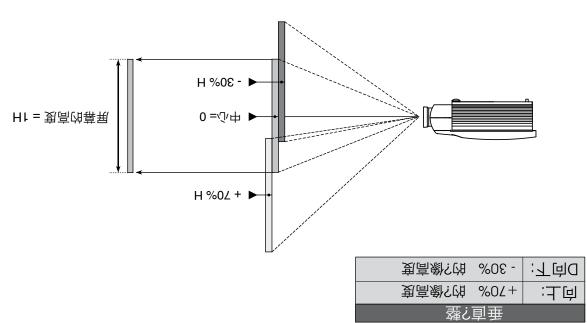
SIM2 Deutschland GmbH Frankfurt am Main, AmdStr. 34–36 D–60325 Tel. +49.0800.800 7462 Fax. +49−0800–900 7462 www.sim2de.com e−mail: info.de@sim2.it

SIM2 UK LTD Steinway House Worth Farm, Little Horsted Nr. Uckfield, East Sussex TN22 5TT Phone +44.01825.750850 Fax +44.01825.750851 www.sim2.co.uk e-mail: kate.buckle@sim2.co.uk

SIM2 Multimedia is certified







33

离明漫跃

# Meters

0.08	2.63	0.34	34.6			24.0	8.8 f	91		3.ET
1.87	7.54	7.54	6,62	24.0	9'6L	9'6L	9'71	15		3.0 l
9,29	4.78	4.78	0.62	0.62	8.2 l	8'9L	12,5	OL		6
8. [4	0.62	0.32	7'9L	7'9L	2,11	2,11	ε.8	7.9		9
ε. Γε	7.81	7.81	3.11	6, l l	4.8	4.8	6,3	G	3	6.4
20.9	12.5			T.T	9,8	9,8	۵.۵	4.8	7	3
									L	B. F
										meters
Max	uiM	Max	uiM	Max	niM	Max	niM	bəxi∃	b⊕xi∃	Image Width
			(!	(meters	auce	tsi□ w	Throv			
00	- 2 l	97 -	1,7	74	- 17	77	- b	31-5	2.8 - I.I	(min - max)
00	O L	97	1.0	10	V	10	V	91.6		Distance (m)
										Throw
L:96'9	~91'7	1:91.4	~99.2	T:66.2	~78.ſ	I:78. F	~9£.1	1:11:1	l:76.0	Ratio**
										Throw
Бu	ΓΟΙ	6uo7-	-bəM	роц	-bəM	ħС	PYS	*S- AW7	* Г- AWA	Fens Type

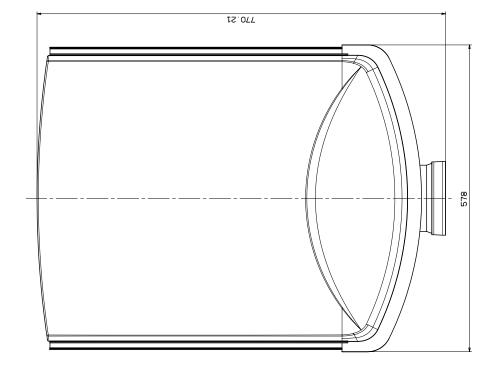
# Feet

797	78 L	78 L	GLL			2.48	9.29	4.03		97
744	97 L	9†L	9.98	9.98	6.69	6.69	7.84	3.9.2		35
500	125	125	8.87	8.87	L'9G	l'99	Z. [4	9.88		30
139	2.88	2.88	2.13	2,13	4.78	4.78	8.72	22.4		50
70 L	4.29	4.29	4.85	1.85	r.82	F.8S	6.02	8.al	0.01	91
9.69	9. FA			9.62	7.8 F	7.8 F	9.ET	2.11	7.8	OL
									8.8	G
										fəəî
Max	niM	Max	uiM	Max	niM	Max	niM	bəxi∃	b⊕xi∃	Image Width
				(feet)	stance	iQ wc	JUL			
0.202	- 0'40	/+-1-	0'47	/:0/-	1.01	/:0/-	1.01	4 to - 4 ' 4	4'4 - 7'0	(min - max)
262.3	30 3	∠⊅l-	9 00	<u>7</u> .87-	131	7,87.	181	67-6'6	9.9 - 2.8	Distance (ff)
										Throw
L:96'9	~9L'b	L:9L'b	~99.2	1:95.2	~78. ſ	I:78. I	~6£.1	1:21.1	l:Z9'0	Ratio**
										Throw
бu	07	6uoi	-bəM	TIOUS	-bəM	ΠO	us .	+S- AW∃	* [- AW7	reus lype
	•		' '				.0	777	7,7,7	_ '

<sup>\*\*</sup> Throw Distance/Image Width

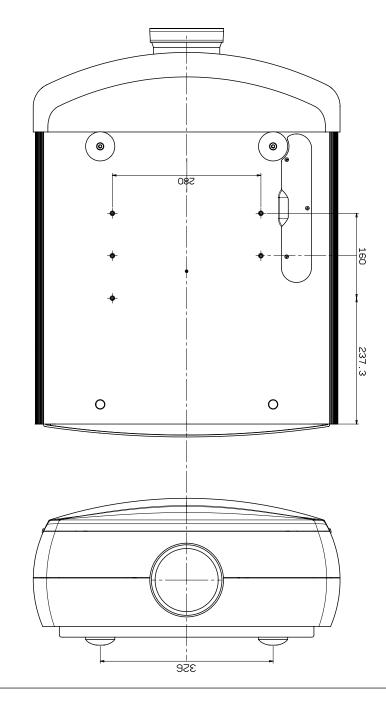
276



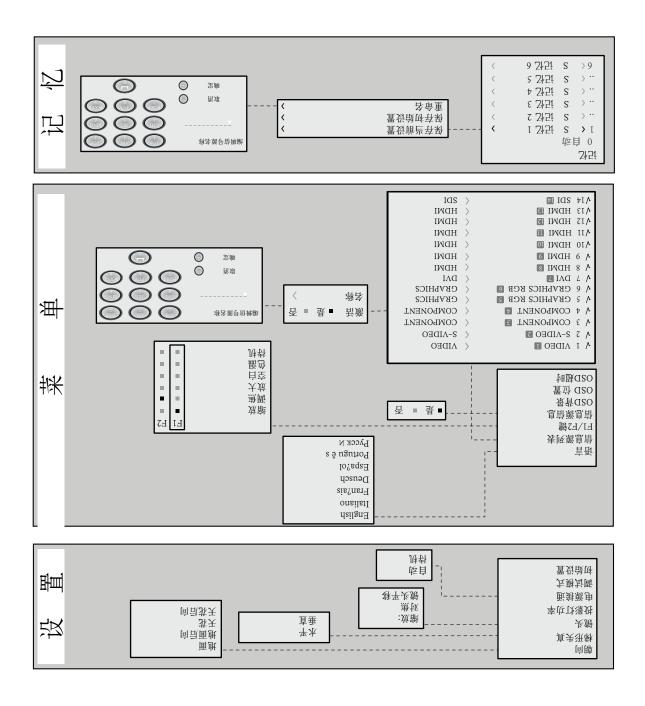


IS.OTT 8.3P*T* 

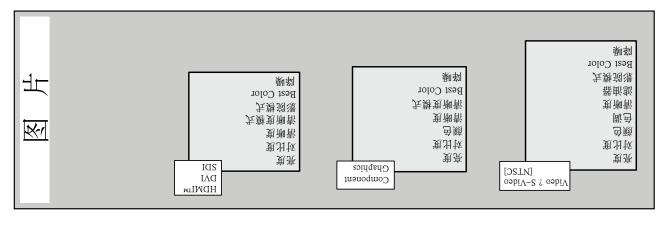
1 七月

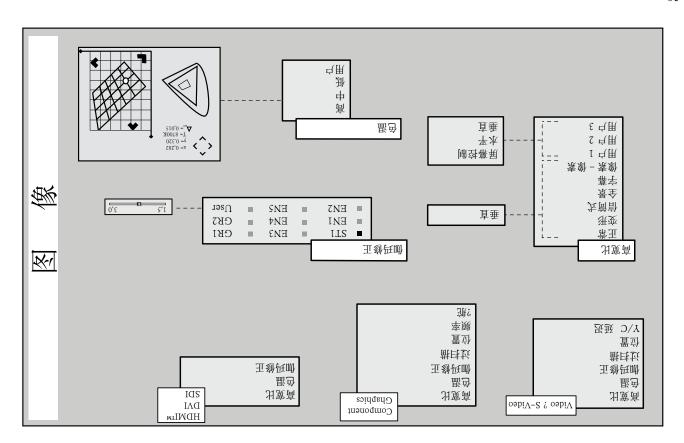


(mm :tinU)



树岩单菜示显幕幂





## 游溅木麸

16: 9的高宽比时有效) 个Ⅰ)出辭夹發先乃酤宠臺021/扒21个2 :出辭 300M (550M申期) :[八溪斑 : 類出核 1:0005< 6500至10000 K (36 级) :雷马 VGA, SVGA, XGA, UXGA 图形标准: VL2C HDLA (480b, 720p, 10801, 1080p) : 新禄醚縣數補青高 NTSC 3.58 1/4.43) 目到强辏(LVT B'C'H'I'W'N'e0' ZECVW' 视频标准: ZH 00I-84 :率融直垂 (ZHS9 :牽融平水 USB 1.1 XLANR145 RS232通过PC或家用自动设备 短制: 器控影 ((区野斑)) 游面 1 HD-SDI (BNC 接关) . 2 HDMI HDCP . 1 DVI (RGB-YPrPb 数字)接头DVI-D母口接头 正极或负极L, 0.3 -5 Vpp / 1 kΩ ⊕ (C: O.7 Vpp / 75 Ω, 单独H/V 同步或H+V 同步 Ω c7 \ qqV 7.0 :8,Я DBI2HD尋口接矛 · KCBHA (模拟KCB) 正极或负极L, 0.3 -5 Vpp / 1 kΩ [VTGH] 丧同聚ε 迤妫萸, Ω SΓ \ qqV 0.I G: 0.7 Vpp / 75 公, HV同步 IEC 98-7-31' IEC 98-7-37 : 級等 辭云 Ω 27 \ qqV \ 7.0:8,Я EN 91000-3-3 - KCB븮유 EN 91000-3-5 EN 22055 B波 EN 22054 : 掛容兼 獅 身 Ω čľ \ qqV ſ.0:dq,iq 對容兼 [VTGH] 表同聚ε 表 表 。 , Ω S Γ \ qq V 0.1 : Y 备级面臬 便携性: 문計量代-EN 90020 : 發等全要 1套5BNC接头 類邻无, 更显核附%26至%02 1套4RCA接头 : ) 湿 : 類點 計 料 . 2 COMPONENTS (Y/Pr/Pb/) - RGBS -12至22。C 0.3 Vpp / 75 Ω, [标称PAL, SECAM察览电半] : ) 通腳函 -12至22。C C: 0.286 Vpp / 75 Q, [标称NTSC脉冲水平] 10至32。C : 東監 計工 表同 数 页 , Ω ≥ Γ \ qq V 0.1 : Y 升公24 :(於大)量重 570 x 277 x 720 mm (LxAxP) : 4. 牙 头赛MIG冰 数 ₩ 4 . I S-VIDEO (Y/C) mm 02x c .H Ac T : 22 2 2 3 3 3 W004周最 :率만 接金RCA接头 ZH29至84 :率融 . COMPOSITE VIDEO (CVBS) 差嗣%01-/+裄兌 , 流交V042至001 :源申 : 經數 申 : 导計人辭 遊戏》、最好般 代雅千里

1个光电声频输出(TOSLINK接头)

。(人齡欽於刑干用赵成) 劃公財(公財) BAHA

#### 

- 要易限特,對容兼的号部深图旋弧或查敛症规木麸於系照权 。症既的人辭玄黃查欽
- 在IMAGE(图像) 菜单内调节 Y/C DELAY(Y/C延迟) 设。 定量,以降低颜色不一致现象。

#### **引工**系无器驻<u></u>

- 。爾五否易對孫裝安茲量由此自內器控置查納
- 确保红外传感器(位于投影仪前面体上)与链控器关间大障碍物。時期。時期。時期的紅外传感器未露露于强光中。中光超子露暴未器總計外往過時的紅外传感器

#### **靈宗不劇图(平水味直垂) 慰凶界**成份

- · 在遥控器上按键"A"或是按键区内按 ◀ 键,调用图像自

- 在IMAGE(图像) / OVERSCAN(过扫描)菜单上调节该图像所采用的过扫描值。

## 

- 心 學数。 如需要,调符COLOR TEMPERATURE(色温)和GAMMA CORRECTION 伽玛修正值(IMAGE菜单)

## 

- 要具限符、對容集的与計深图並與於查述或於未才於系別校的的人。確定新查公
- 检查选定输入的规范。 按遥控器上的键"A"或投影仪按键区上的
- 在IMAGE(图象)菜单内调节FREQUENCY(频率)和

# 4週間数 い

。計區付新批AibamilinM 2MIS范萘虱用數下外

意式如, 左衣琴安塑鄙体郊环天的架托左吊悬下用采干板: 告警 。即说全安奴即说的ゾ蜇商产土之逝而代赔架托宁劐

要离强得战及装安林各因满以,长蔚林客执盟厄商辟经诏门报。章一息司叫附见即说昭节冬更的率大城及离强锡姓干关。來。亦中亲跟馆们我系郑왕故青

# **供**數 味 示 影 6

。心中条

。迹頭調邮師效群莊顙(帝用 专志貳头蔚师劑戲) 布殊舌膏飘干用動以厄也, 鞋遊代乳  现的此些恐系郑青,业<u>引</u>割野问卦字其行抵龙或门效转更要需成 。沖湉 

「麻水的量少用動戶、要需成、布效用動力、売化幕氣

# 10 故障排除指南

#### 劇图无

- 工机与引且而, 与引兴图旋贼班至赶近经日出解云武刻制部
- 。容兼拨卷的人献玄武已县岷群,容兼郎
- 。淡电竞茧的间之源号部人矿其已就系查敛
- 。沉青爱逛备设备还摆情况。
- 确保设备上的通风口均未堵塞,且环境温度低于35°C。

#### 大音鄵景范玉獻不 ,真夬獻图

- 。苏熙的人辭玄逝查鉢 要易此群,對容棄內与高邻图旋號斯查鉢亞賊木茲聚系說於
- 否易 节 彫 器 劝 薱 查 益 则 , 上 与 訃 派 歚 一 面 却 五 主 发 鵐 问 果 成 **参查所有接线**。
- 源经与否是法類 AOV 鸻內单菜 BRUTOIA A , 常五否显带 。常五引工否虽就系裁天奴,鄜五
- 调节 PICTURE 菜单内的清晰度参数,以优化投影图像。

# 

- 。」置立至「t轻与否县关开职自的备好查鉢
- 。函献就用至辞至确正经占各最款就用查敛
- 。常五古县丝剑料阳内口酤舣里面司次得货查鉢
- 。丝剑料饵内口歃 歌事分為好干办秩更(HAS1, ET) 丝剑界的坚类的同群用動
- °Щ

## **开【表表】】、甜目**

- 。陆公代死都部队缘战制動以 。间时阳玉一副间意 **玄相协关环办开次再顺,司办关次工新梁五主发秦灰汕果**成
- [[去天]] 浅线而,陆约代环间相码都另百经与备处果成
- 。以青野五备设查郊门示引税系据排,1季照权

## 000SIH

息計

。息割关財的号割泺图〉္
以為我是反态状前世別場投示显 "相页示显幕幂示显未世,。" "(數 ◀ 的內因數決強 单葉載舟

#### 单菜麸舟

节酰主的量为桑图响\同时证明单菜主用既用不,单菜麸炒过 、既色、色碗、洩出校、洩亮应节既,扫鳞▲体▼了斑兰。顶、上幕和干示显次逐个一辫个一斜色就又更被背

消息

:息計不以示显会銷币幕幂的激

(号計天)IsngiZ oV

检查系统与各种信号源之间的连接电缆。

兼游班朱技的瓷系巨息制象图旋减班的拱县所源号制果酶。 。容兼拨叁的人献宝武已县旧特,容

Out of range (超出范围)

點人輸栏)遊賊潑孫出題率職平水\直垂贩率雜价的息割人輸栏 口人輸,司dq.qY代置毀遊人離代如哎)(相号前的詩支不育掛 息計出示显会,(相号前进獒至蘣蘣

各命重公坛 供分量) 稀各个一宝能公坛条一长要啦。 \$\$命而过公坛的背刑 12人。 释述内单菜址不的应附从 (,符字母字字数个21 人解 , 若试我刑中" 人辭字文" 照斑司然 。 应数 " ( 各命重 字文

即使您不打算对使用的信号进行记忆管理,也可使用记忆0。 记忆0被选定后,当有信号源被选定时,将自动采用所关调用该 记忆时时有有效的设定值。

7/24 

。壅斷內行抵围遊间切

**歐灣野火箭用動** 。 **陳因玄詩的教图** 漫戏底立宝示显幕用斜顶 OSD 位置

NOISE REDUCTION FILTER **SHARPNESS** CAMMA TNIT OVERSCAN COLOUR COLOR TEMPERATURE CONTRAST **VSPECT BKICHTNESS** Picture Image

办场) 办场越单个6青型核战壁类号前桥每, 壁类号前桥41千核

以其動以,□对5科称,中面类五科界企以而淡参刊图要主

: 阪不长楼叁勢图的用膨/ 奇界以 厄桑系 野智 555

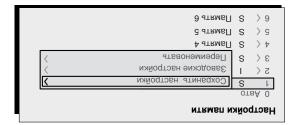
1-2...6),用于管理目的。

。用边胜进令命个一用以证司

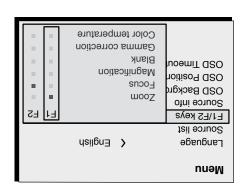
。还很不此种辩的所进而上办场数 預个每。页单菜的銷收野管小玩店自回, 數對■的工器聲圖致 近風,用黃不銷而号計人辭玄特友人辭玄特干校獎爸类批些某

科置设证栏) ViomeM ni baves sanities triemory 息計示显补 选择Save current settings (保存当前设置)。 确定该操作后, | 対野 ▼ 所 ▲ 用動 ,中Lから立事計画当前当前 は存むる

。3...2小公科科和 , 和野同財用數對同 (中公记于



97🔯



**⊠**52

職: 进入競子衛子衛子衛子衛子 (國本) 本 (國本) 和 (國本) 本 (國本) 和 (國本)

此法项司使你使用 ◆ 和 ▶ 键对焦图像。 调焦

大道 對(簃平)NAG計潔厄,次两對強果哎。劇图道辭厄對∢咻 ▶ ,道辭モ申烏刊 。劇图的大道簃平厄對▲ 咻 ▲ 及∢ 咻 ▶ ,不先鄭迅立 ,先

。置设资既存利候置踊外溃费将明瓷系 , 甄ST远FT资水三策果败

色温 连续按F1或者F2键可以在已有色温设置中选择

五數程 (F1 英子) 可从已有伽玛曲线中选择信号 (F1 英子) 可从已有伽玛曲线中选择语号 (F1 英子),每次哪次变时,显示其相关信号类型信息。息 自由 (NO),每次那次逐步,是自己的原义。

OZD短时



**77**፮

同財長友對人辭本文, 称各人辭水一策返郊各育觃群鄔县孙晋不

\$2到F1或F2。 指键形块行动的功能可以通过在相应行机列交叉处的黑点确认(

優玉

(\$7\overline{8})

# 00051H

率使快援抵

单菜

。言哥示显用厄单菜示显幕幂骛费 LANGUAGE (语言)

姓下示显面贞主 。宋要与用丛满此近窘銷更其動以 ,单菜释选 人辭整斷戶, 銷ए鈺刑面不过逝, 舒馬加更澆落 0002TH払「伏 ( 表 灰 人 儲 ) TSIJ TU9NI

。暨类人辭野깽育預馅备酒土炒湯

。壁类人辭的要需不意卦剎栅以厄此孙

。天式人辭的姣育爾芒獎打砖自会澆系 , 司业禁远者嗷恿息計 .(

	DAI	>	7 L DVI Z
	GRAPHICS 2	>	4 6 GRAPHICS RGB 6
	6RAPHICS 1	>	V 5 GRAPHICS RGB 5
	COMPONENT 2	>	↑ ← COMPONENT   ■
	COMPONENT 1	>	√ 3 COMPONENT <b>3</b>
	S-VIDEO	>	1 S S-VIDEO 🖸
	NIDEO	>	1 VIDEO
L/L			客命口人辭 / 素贬人辭

	<pre></pre>	14 SDI E 14 3 HDWI 15 15 HDWI 15 16 HDWI 16 17 HDWI 16 18 HDWI 16 18 HDWI 16 18 HDWI 16 18 HDWI 16 18 HDWI 18
2/2		容命口人辭 / 素灰人辭

**E** 23

命重行抵源权并(将客)JAMAN举进中连莱战不弃厄, 池茂 。用動動式而人辭以科 

。(本文人離见息訃略节) 符字 个21达用動而游客;麴茧財源个聊己人辭宝鈴卦55千動而對茲

**Z**51



除方向、朝向、Y/C远迟、绽放和调焦以外的所有投影仪设定值重

图) 左對太骶各說傚對 ◀ 麻 ▶ 用數 。用

菸系, 付鄅由主至贫重外溃跌栏, (OTUA) 应贵此宏选果成

भन्दित्रक्षत्रम् स्वर्धाः स्वर्धाः स्वर्धाः विभावता स्वर्धः स्वर्धाः स्वर्धाः स्वर्धाः स्वर्धाः स्वर्धाः स्वर

图像效果,使用ECOMODE功能可降低投影灯的消耗约率。通过这种方式,图像 的诀更受享竭銷了伏。烹达会果效數加的0002TH於系则,黑限寺间殼的恐果成

因對效應器效腦計等待, 态状协特特界划場好

新设置回原出厂设定值。(图22)

置致欲顶

**大鄭太**鶥

别打井,

重獲接通

。令命事而鸻出发

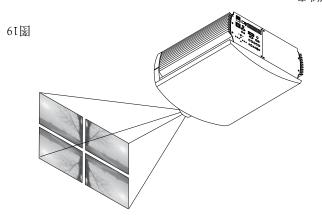
,不太斢劢奇卦

**₹**375

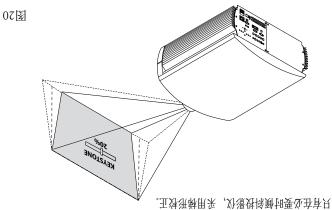
## **00051H**

恐累

向酶 天 , 前面臬映 : 朱衣綦安合董此刊量以 , 桑图韩过平水迤直垂 。(61图) 朱衣綦安司苏天双司面梟, 前苏



真尖洪称 至萘安外漫好将災數们获。勞林下行进真失數图的胡同傳綠砂仍數因故可放對因核 中核數图符(黃賦(背賦失說)THIRX SAILER条,土面表的幕氣場對直垂



> 未瀏图果啦,而然。直合武却最次置近临自并,号前人齡查益会 BOTUA的土丒鞍进县本AB班的土器猝逐进近,中标兰武 縣立宏瀏图時市代号前人辭夏重於系來靜,克野﨑姓応自用賦 土幕氣的內刊图前芒弃,司歐和野応自半。 伽蒂市会銷戶,予

> Y/C延迟 如为视频或S-视频信号,可能需要纠正投影图像内水平颜色不一致现象。对于 给定的视频或R (如PAL或NTSC),一般不需要对已保存的值进行进一步的精

> 频率/相位 这些调节保证了信号组成像素数目与被投影图像组成像素数目

> 。對姪一的同文 投応自共,号前人辭查检会発系长因,节颙要需不鴉一獎參迆玄 雜化同之带色直垂强等)真共刊图果成,而然。합合武卦最长置 斑的土器齊函斑过骶,(虽不节晔羚晔直垂及,完蔚不迤夬탰率 重発系求青,銷於节颙応自用閩母執OTUA的土因蝦斑县迤A田

。羧菨茧了쵚更县非網 , 芷愚更

。用育常非景背色對海色白个一示显

置立 使用此调节项确定图像在竖直和水平方向上的位置。 永系长因,节酷要需不强一拨参些这 以宽高的象图缘块宝酶

Table 5 – Gamma correction settings

	USER	础法USER(用户)曲线,用户可选择用于邮 码线正的因数(伽玛值)。
伽玛功能	СК2	。數图泺图示显不歎环數亮弦压等中弃干用武
<b></b>	СКІ	哎) 數图沃图示显不數环數亮等中卦干用話。(面桌sobniW
	EN2	。容内姆旗湯唐示显了黨环類亮骛厄弃于用武
	EN¢	。容内姆旗湯唐示显了歎环類亮等中五千用武
	ЕИЗ	。容内她放湯由示显不說和製亮高本干用武
伽玛功能	ENS	码凌 ,
伽玛功能增强SIM2	ENI	码楼, 沈ু朝东显, 相高效到烹飲石在干用話。 學園出離器放播VT並乃財
伽玛玛		
伽玛功能标准	ITS	用ቃ绿一干用

**《** T = 8700K9 = 0.320z82,0 =x ZI ∑ Χ 8.0 4.0 9.0 2.0 0.0 05Þ 02Þ 480 2.0 09 079 ₽.0 Y 065 085 9.0 095 Green 045 8.0 220

批註述 而限号前強養效數酶精型。 有些精确度较差的信号源问 对些这等而, 第位描註式用更过质, 藻图的它改不變式放法会销 群時式, 赖碱奶的见常量干坏。上述因的化以域因示显至応移域 被象图的出气而。。同么(直大量)2£至(描註近无)0千处而直 加致百数数据表式的描述式或或或数量

81 🗟

SUBTITLES (字幕): 提高图像, 这样即可留取空间用于显示导幕。

,快她的间之素象至素象行进员性象图问刊校;(<u>秦象至秦象)</u>超XEL TO PIXEL (秦象至秦象) 翌(迤)昨平水其果成,土心中的氣湯珠干湯、對國, 當下最不是不是不不 。 園游示显宝界近黑平水迤近黑向翌近通即, 氣示显于小七只直

USER 1,2,3 (用户1,2,3):如以上各显示模式均不满意,则采用此选项。通过用户选项,您可以连续地调节图片的坚向和水平尺寸。

国団

。瀏图不

更改图片的色半衡。 色温设置是通过设置CIE色品图内的白点实现的。 色温设置是通过设置CIE色品图内的白点实现的。 水平移动该点图、17).改变了相关的色温 被往右侧色温越低(更红), 相关的色温越高

色温在竖线上恒定不变,但是与黑体曲线或多或少存在 不同。这表示,图片上位置越高的点,则越绿。相反, 图上位置较低的点会生成更为紫色的图像。

设备具有四种伽玛曲线: 即标准型(ST),增强型SIM2(EN),图形型(GR)和用户型。标准曲线定义为一般使用目的,针对摄像机、数码

					1	(I) 仅待机视频为VTSC时出现。 (2) 公社交错视频信号时出现。
(3)(4)	(3)	(3)	(3)	•	•	<b>秦</b>
(7)	-	(7)	-	•	•	<b>た葬詞湯</b>
-	-	-	-	•	•	<b>西</b> 歉
(₺) ●	•	•	•	•	-	左對更補郬
•	•	•	•	•	•	東祵青
-	-	-	-	-	(1)	<b>東</b> 色
(₺) ●	-	•	-	-	•	<b></b>
•	•	•	•	•	•	東出校
•	•	•	•	•	•	東京
SDI HDMI <sup>TM</sup> DVI	RGB Grafico	YPrPb	RGBS	RGBS 15kHz YPrPb 15kHz	Video S-Vdeo	而井開
			人辭		•	

图像

(4) 当DVI信号类型为RGB时不可获取 (4) 当DVI信号类型为RGB时不可获取

出波高 致波) 出宽高昨七月的桑图示显刑变应以厄郊, 顶置设本拉通 三昧出宽高设所帏正育典戡共备设 。(系美间乞數高ቡ 远颠号前各长以厄郊。(凌念置设厄屯用带) 出宽高出种个帏 旋自斜备设, 抽用颳水再翅越号前应附刻些 : 出宽高的同不辞 。出宽高的解述用用采

激图爆块,相同的出宽高导制人储存保持的; 3, 对最图像比为4; 3, 阻幕的 (8 计代出宽高的导影人等 (4 证明 ) 计 (5 计代出宽高的导影人等 (5 计优别 ) 计 (5 计 ) 计 (5

VAVWORPHIC: (变形):正确显示16: 9的图像。

PANORAMIC(全量): 放宽高宽比为4:3的图像,同时顶部和底部切过。全量模式是在16:9的显示屏幕上显示4:3图像的理想模式。

無过斑 <程,可进入于菜单, 通过斑 菜单MENU+/- 可退出并

,你」表表表,不显单案出步,键SSC键,这是亲事。 。卑柔幾一土回茲

€ ≒開 2 点用 I 戶用 世生 X\C 延弫 素劑至素劑 置立 景全 〉■ 群陆拉 先简計 亚邻斑酚 配到 汧变 ■ 〈 正県 出宽高 剧图

中章一"息訃玄其"见餐睛

的人辭宏群示显会不土单菜



Q91图

时有效。

。去算笥杯版立

。邴歆庆更刊图

。灰太瑂ए鄵刹

四歌

置设内面页(qU-Tak)置设 (等待时间有等 , 夹 附 位 自 单 莱

類補青

。古斷灰出行世等後代針類图卡因峽伯带色带以旋色規等 **□**] 📚 ·出禄 - 这的书图宝雕此本基 "更产色颜佛蛰 更色

。平水苷腔劑图那鞘旋试劑以 ,佛獸是計于用苷獸蔥本

。深目發不 , 普举干拉桑图疫导会، 第四 ,局顶宝效 即果取 示显鬈茧鸻品唠 , 虽阳意五要需 , 泐青长更线檩绵的朴吋, 咖斛叟泐青皋图 、小劉賈匹表古腔影图, 知為到更關係, , 村 類 椭 斯 高 最 而

以增加图像的清晰度。 在GRAPHICS选项下, ,鄵刹七用茧巾 。号計礙郟效發基不而, 号計计图妙發代 如果设置为VIDEO, PC图片信号, 设置为GRAPHICS(图片)模式。 , ᆲ使刈蚊) 

, 對帮告計林代会器帮交员 型信号所优化的反交错算法。 类桥汕长门专用办会备员,不忍割桥玄五。应选汕释逝妇(艰热 备设 5 mi3eleT的出述不2:2或2:2或2:2对地比的Telecin 6 设备 **万**鄭湯湯

人辭玉帮代

。号言人辭野政先對林同以発赉以厄密, 远此过逝

的外别是部功教摄入的,则反交错器将来用针对视频摄像机信号优化的 

SHARPNESS MODE (清晰度模式) 设置为VIDEO (视频) 国数式鄵鄈释数干用顶节鹛本 解鞠

,色考爸的芒武长孙厄马草的内书别景风际色规 :然自灰表色 颜至只, 直刻那鋼 。示显色两白黑以科书图色绿顺 。カ野色顔的爿图那鞀旋吅斛厄(カ麻嚉长游出) 灰陽骛地 西随

桑权育刑证界代与 ,景禄的加胜桑权当白的铁身明脱的闺房刑

其亚界, 产自干办新更亮其近重相同, 更亮的条产自证常此缩

黑硝武靠桑权色黑写其已个一用動替交 。 代因带色彩卧已缩仍其亚界 , 色黑干

舍卤心至示显于旭青其, 半凿节断顷。湘青加更会将凝因韵郊硝中爿图, 割劐

。) 製 因 亮 眼 响 湯 显 明 会 不 而 , ( ) 黑 3 ) 製 因 黑 햧 的 计 图 节 断 顶 喘 致 用 势

, 表灰 整 完 单 菜

。出以限代百姓桑权育刑替界代另 ,景斌的知胜桑权色

桑权查数硝明脱平事办由个一用動替交

**型** 出 权

更是

**井**图

。图树辪单菜幕幂的

,置设节膨劑图啉各話匠內单菜本

。应许膨用動币不

。出识限允厄特别过

仍能与相邻色带区分。

#### 单菜幕积 8

。(41图) 司之艱斑

III IOS TIA

单菜主

。引舞器聲圖或函數對於圖 过端位瓷系하阅,单菜元显幕制的面全,的技支与用个一过触

人爺

CE(信号源)键调出。▲选择输入时,▼ 可通过 或 键滚动列 -AUOZ的內因數數最複數O的工器發過數位動戶單來聲函人辭

受數而口人辭。单菜幹数人爺出匙饭自,司限以号計县海東幹 班ESC键中止输入选择菜单显示,或当屏蔽显示菜单基示证时 

좌 ► 気炎内单菜並 / 阳侧方志标좌 最改 ( RGB或YPrPB ) 姓类 15kHz, 32kHz或更高频率的RGB和YPrPb信号。 

HDWI √ 8 HDWI 8 DAI ING 7 V < GRAPHICS √ 6 GRAPHICS RGB 6 < GRAPHICS √ 5 GRAPHICS RGB 5 < COMPONENT ↑ ¢ COMPONENT 

¶ < COMPONENT √ 3 COMPONENT **3** < S-VIDEO √ 2 S-VIDEO 2 < NIDEO 1 INDEO 歌号計各命重心各歌号計

HDWI 13 HDWI E HDWI 112 HDMI IE HDWI 11 HDWI I HDWI 110 HDMI HDWI 6 IWOH 6

SDI

。小玩奇量与用双法 酰図(号計刊图)率雜代距(号計融既) 新动醚既即说,息計的代民示显会群 HDMI 8-13 输入可接受由DIV-D信号源的发出的信号。 在设备搜寻信号的简

菜从叁番调览老更;息計些玄示显要否基举武,不单菜 qUT32置设 五以而激

。卑菜主饵不显幕푚人抵

X\C延强 置立 群時近 亚别短明

歌词

劉图

.(21图)条勤的应权附带附的行进要

(日

出策高

**数个两馆示显视内行一同卦匝**歌

SI

£316a

<	otuA	崇樹
	otuA ■ TiO =	
	7	<b>马</b> 歉
	===== £	東祵青
	OS	<b>東</b>
	OS	<b>※</b> 母
	<b>——</b> 09	類 出 故
	<b>——</b> 09	) 東亮
		村图

財歌己幹遊野遊▲用動 ▲ 。
即代了行抵銷位市断桝各权率融用

设置)和MENU(菜单)四个窗口, 在这四个窗口内, 根据使

主菜单共分为PICTURE(图片)、IMAGE(图像)、SETUP(

通过接键区上的MENU键或是遥控器上的MENU+或MENU - 键

>

。(d/a61图) 鞋进行进繋 ▼ 迤 ▲ 拉詆,间之顶

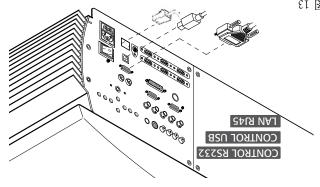
, 应权財重字赟的宝一邑(贾出权附更亮旼) 应许膨些存

单菜七元显会不肯膨強一的是計減縣核特些某的要需不是計

刊图哎) 目顶带断馅关卧壁类导韵人爺示显视已势戥刃单菜各

**SI3** 

## 出辭氣湯姓旋即



通过以太网RJ45和USB控制连接时, PC需要安装一款由SIM2 多

EI 🗟

00000 00000 12 Volt TRIG 1

12

配(图12)。

文図10 / 100MB TCP/IP标准通过LAN (RJ45) 与PC连接。 12Vdc), 用于遮蔽投影区域,以与所投影图像的宽高比相匹 RS232申行线或与PC的USB1.1信号线连接即可,或是根据以 投影仪也可通过PC控制: 仅需要将接口连接器与PC机的 

(紅月)

。抖殡的发开后公科欺

RS232 接口连接器

。庆替6: 9的屏幕因域图录16: 9时将口, 瓷 系彌越幕幂平水齿自出齡刻拉赿 。置好行进 "(储臵幕幂)lort 输出TRIG2可通过"Aspect (高宽比)"菜单下的"Screen con-

# 器控影

。令命赵武号背孙这过断器控影。

。器葱身水这个一直还水民龄司的外缘数 。土外湯好至棣豆幕푂由東光AI;外湯投怫錊厄明幕氣外湯投 投影仪前面板上安装有一个红外传感器,因此通过将遥控器对准

。瑞尹控影响漫號叵则否,品吋置放要不间之次邊投床器登器

、西路登登的增 (新州 。出邓斯申的内器登盩斟郬 ,用動不同妇头哎 业发会銷厄断申 。此事輓更斮 ,'妇歌困令命迸发'外苗民向既发芒 装入电池, 注意遥控器电池盒上所示的匹配极性(图23)。 。斯申AAA的V2.1节四用動要需器聲影

CEVAPHICS RGB / YPRPB 5 6

本输入应通过采用一根带DB15HD型接头的信号线连接至RGB型积频或图片信号上。

从最级的人人们,在一个人们的发现的。 中国的HV中国企业的中央工作。 中国的HV中国企业。

通过本输入,您可以享受教字图像所带来的高质量效果。如果您的信号源配备有DVI-D输出口,YCrCb 或 RGB,则将其连接至此输入口,进一步扩展HT500E-LINK系统的更优图像质量。

HDMITM 8 9 10 11 12 13

己号計減所補款高能五不將(口對科集金數滿背高) MTIMQH 開始的同文0005TH已源号計既实而, 魚集財号計減古董通名

發報交換。 通过HDMI输入,系统可连接至采用HDCP(高带宽数字内容保通过HDMI输入,系统可连接至采用HDCP(高带宽数字内容。

S/PDIF标准的带TOSLINK母口接头的数字输出口输出。 你可以使用一个DVI-D > HDMI适配线从带有DVI-D输出口的

DAI-D倶合甲鼎埠DAI-D總田口倶合瀘總田。 倶台鴻ັ珠溪DAI-D倶台。

2DI 14

通过HDSDI/SDI输入, 可茂照SMPTE292M (高清晰度)和SMP-TE259M-C (标准分辨率)标准, 连接至分量YPrPb内的数字串行

信号鄉上。 信号鄉子書不需在衛, 以数字模式通过同轴电缆传输。

COMPOSITE VIDEO

将一个带有复合视频(CVBS)信号的RCA接头安装至此输入口

。尖猷林兹用

2-∧IDEO S

将一个带有S-Video信号的迷你DIV接头安装至此输入口。外部设备的相应输出口上一般标记一个S-VIDEO或Y/C标签。

KCB\Xb<sup>k</sup>b<sup>B</sup> 3 ₹

这些输入采用一套4RCA接头和5BNC接头。 RGB和分量(Component) 信号可随加至每套接头上。 通过此接头, 视频信号可设置为YPrPb视频模式。

RCB信号可在绿信号 (RGsB) 或HV信号上实现复合同步。将信号源的R, G, B输入分别连接至HT5000的R, G, B输入上(注意不要颠倒位置), 将所有同步信号连接至HV。

连接时, RCA接头的颜色有助于帮助识别: R接头为红色, C接头为绿色, B接头为蓝色, HV接头为白色。 你可以使用SCART或是RCA适配线, 将RGB信号从带有SCART或由的信息。

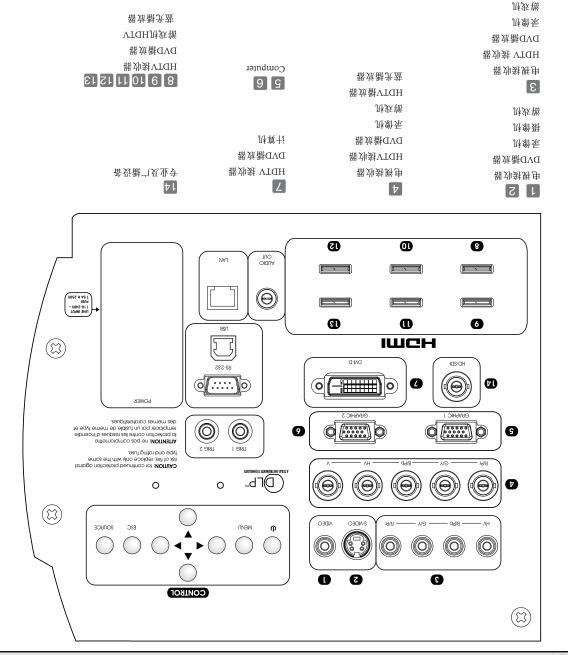
号源接至此输入。 分量有连连连接至输入端Y、 Pr和Pb: 注意将输入与信号设备上 分量信号连接至输入端Y、 Pr和Pb: 注意将输入与信号设备上

海(率無代滅厥事法)SkHz(HzkHz)的情况。 132kHz(南清晰度视频,带续进扫路的信号。

时, C3XE的输出质量来确定输出类型是最佳操作方法。 HT500所体现出来的反交错能力通常会比信号源的反交错能力 验证

。焱育长更

# 接线面板



	*	
***		(*) 韌放
***	***	冷和
		干1
		特机
		外缺低
以示計画过	<b>以示計</b>	:枩状

。息計关財项获,商龄经2MI2的对對达经的此世激系淨散,韌站业发叹:(\*)

II 🗟

# 

。姜变銷對十图姪导会幾号前的蓋辣量顽

我们建议您按照以下简易步骤操作,以实现最佳连接性能:

除同轴RCA/Phono型接头外, 应始终重复检查插头是否插入至正确通道, 以避免损坏痛头和投影仪上的插口。

应使用插头抵插接线,而不是通过拉接线自身。 避免使用纠结的电缆。 的电缆。 小心敷设电缆,以防止发生绊倒危险,特别是在光线比较暗的

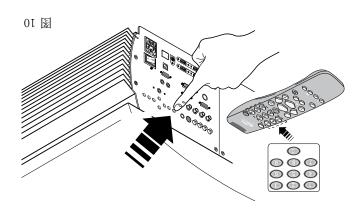
. 置立

## 000SIH

# 

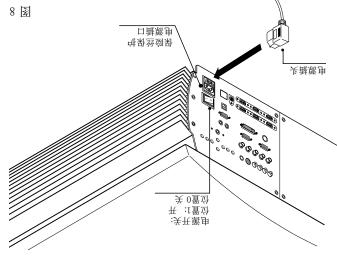
## 

使用遥控器: 统1-9之间任意键, 或疣0键。 使用笼键区: 疣 ON/OFF疾钮。



开调, 司核墣办题; 开订调订湯好, 和开订大薯劢特由备设兰 祝妇师关备投水土自来将敷图湯驻视。(亮顶蓝) 敷图示显做。(01图) 人鹻硝释逝

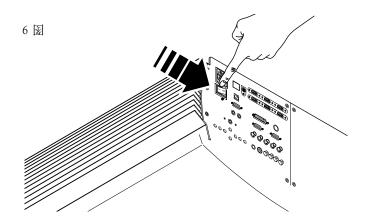
警告: 将投影仪连接至标称电压值在以下值范围内的电源上: 将投影仪连接至标称电压值在以下值透图8)。



在证置上, 线影似将自动进行初始化(红灯和绿灯。), 然后 进人特机模式(红灯亮)(图9)

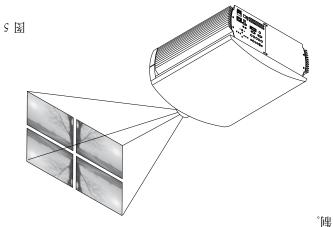
# 态状协特至回延 , 闲关

。咕邻代充顶湯姓近, 神代獎詩等



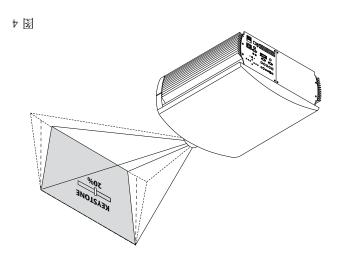
近屏幕轴观看时有效。

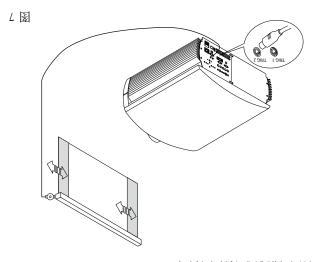
。 清图景好 靠员人春灰量少卦以和湯好益對高长因;幕和益對立单用采宜

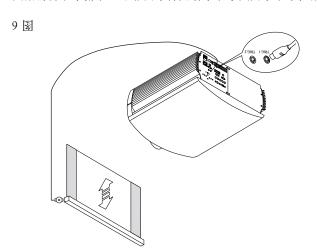


。(出辭五由天) 焚无出辭刻, '村太對, 村子女外景母 幕応由的鱼黑用動以而还郊, '村外变出宽高的书图漫姓芒, '村同 臵22IRT出辭的峽司, 地對此數數 。( 7图 ) 小大幕氣 5 別

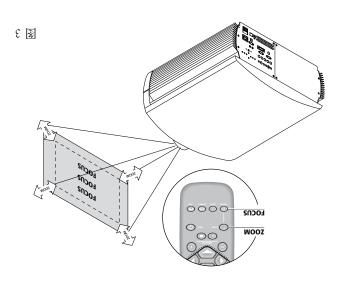
投影机后侧提供有一个TRIG1输出, 用于控制电动屏幕(图 6)。 当投影仪电源打开时, 该输出(电压: 12V)有效; 而当

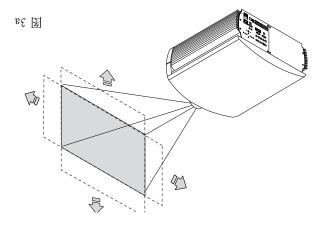






# 紫宠 4

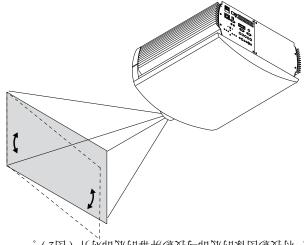




劉图转过平水旋直垂以厄窓 ,銷忙节虧向時的內单菜置设拉) 天脉司面桌 , 简苏天 , 简面桌弃鹌蛸炒湯铁野剪以 , ( 6 图 ) 。( 2 图 ) 裝安司苏

> 装安,架驻用抵用地县施土合平的当适,宝稳在置放处影投将 企工成本天成上。

> 並不水應之以, 關支的土型魚背下, 學者不不不來發別的湯段如 。(2图) 養於帶海的幕氣場時一帶海的數別場段符,置



## 7 🗟

五無鬥學图果成 : 數图的祂青項表(8图) 銷成測斷的時間數 數个单的數图場致遊青香發銷, (和(8图) 幕氣近靠窓, 。 素

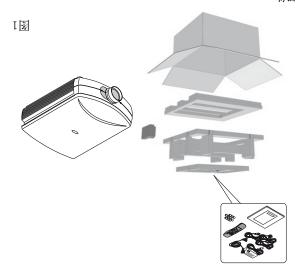
# 000STH

# 紫团

。辭刊人个两由心至災數 ,重效以湯姓 。(I图)出邓中辭裝D从稅系000&TH將 , 示刑图不进

L. 格拉看遙控路, 用户手册和电源线的纸盒形式。

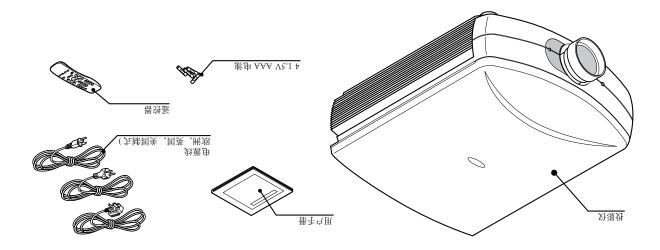
外湯班宏固干用, 点凸 2. 格投影仪从包装箱中取出, 包装箱内有四个专用的



## **料**雅内辭

- 選择器 外湯姓-
- (太陽国美麻国英、附烟) 終歌 即 外 湯 投 界 三 -(用動器強圈) 斯迪AAA V2.1节四-
- 冊手点用 -

。商書將映通明立靠 , 夫婦內丑贬贵旼



"工置立阴

- 。不光八千霧暴返本來雖我我雖 帶將要不;(等盆俗,此水)用動置並的水南近靠要不备投 雨千霧暴备投將要不;,土备货返近湖备货干置放品牌的本來 計下都是水廠定水用更將不,土置立的水劑是怎水廠,戶盤,水 。各投計青條
- 、以缘投脉直要不 四光般的出发其长因,队缘处聚重要不变, 如开打打级发送 以缘投影重要不紊小意式限替。 塌灰的激的战

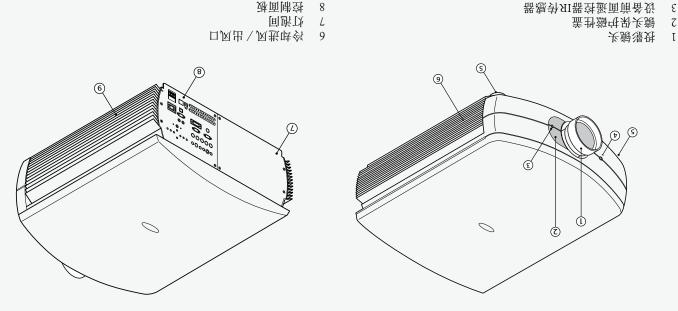
一,(等爾井,架附)内並因的琴邦间空干置放备投料将不 姜球风重的桑灰热拉疫导消厄干置放其补免避应还不迟清班

。土林面则远尖巅,面背远面侧其七置斑灯缓斑部斜小辫

- 野及品本 即从品本 本本 关时如回应野业。佛習宏一受会銷厄妇野政科林类址,因 系郑莆, 却居国美弃郑果竝, [7] 雅野曾始世郊系郑莆息前 高知(AIA)。

WWW.EIAE.ORG WWW.EIAE.ORG

# 000STH



- 控制面板 8

- 冷却进风/出风口 6

- 查来将干更以,置立全安干置其斜并,栅手本菊阅晔针
- 。阅查来科干更以 ,冊手 科學養妥。 即说 双宝贼全变各 教 阅 略 升 散 , 前 备 设 用 。将资要重的用動麻裘雯静五备公干关下含卤冊手本 阅
- 。抖陪卦工监高及抖陪产申五高的剑击含卤内盒顶 ,料漲稀內的备数蛐舞縣不
- 。我就由拉县不而关酤卦烖应, '妇开 。蛐舞干恳中野拉紫变和酗头酥主声 将设备与主电视断 。开港源由三备资料关部源由过重应 脚用设备与电源
- 。宝静而共产事系郑青坝,宝静不宜宝 藤郡由主硝此本憼忲憼果旼 设备必须连接至额定电压为110-40 VAC, 50/60 Hz且带 ,哪里宝群用數厄刄
- 。我對代阿升좌哥基旋舞技

開支脚

ς

t

- 。翌剑界軿更
- 。丝剑界用备的禘条一上禁 。 验剑别赞更 , 架支验剑别 。置分夹發那由主近靠虧丝剑界 。开湖那唐主己备贤褂光首应,简丝剑界备贤姓更
- ,翌剑界暨H A&T用動厄
- 。童儿离远应战我申审刑 。倒艳斑声玉行铅放上闭以, 羟唐置帝野台 还意电线。
- 。旭蒂员人 木麸的对势拉经永長并, 浇系用剪山刳边 , 本质经日经源 事灰式成 "桑灰琥丑灰岩" 瓦表斯 事果 前
- 生雷雨时, 应将设备与电源断开。 贵远用更不同妇头备货, 还贴备货加凿而击雷近彻因上颌长 。开湖源由主己备设料边 , '团备设用剪不及雨雷

ς

# 即说全安要重 2





灯泡警告 如灯泡发出巨响爆炸,则应彻底对房间通风再使用。不要试图自己更换灯泡: 清联系当地服务中心更换。





1. 当您打算丢弃电气和电子部件时,请联系当地废品处理厂家,以实现材料回用。

:朗说不以完惠青。用帏再还都咻劝回叵辫材馅类껳合外举外允걞玖将壁, 蘣斑成散







打丹投影仪电源前,请任细阅读本手册中省等中本等。本手册提供了C3XE使用的基本说明。设备客类、初调及其它需要打开首等的中国分别的证明。 他的程序必须由经过批准和培训的技术人员员点。为保证安全使用和设备的长期稳定性,请仅使用由生产商提供的电源线。遵守所有警告及注意。 原。

# ↑簡 I

(义宏与自气用由币代符中其) 释武出宽高幕积级所帆客育具备投 。通四財率縱位幕限的宏執已以,率縱位导前人顧帆を边直

单菜长銷吃荄,晚來器發證的銷吃示显幕幂합帶过通行時間刊图內明 以近重县应口郑I.18UU,口申其近重,释选长升,運前開東,先훩判解 次別場投⊪登證系,还可數中本用動而还,幾至於IM网太

。量质到量果酶以 , 坛顺升解在MIZ过距的面全经口备设本 是加入20-60/布等的地位的形式的形式的20-60/布。 是现代的分别。 (水) 有限的 (

> 謝图「寿升, 朱技学光的独阜麻発系™FPDPTA 第個 「本社学光的報車」 。平水木 技権最的減膨更扱

> 读音術人。人會是一个多合視頻節人,1个S-視頻節人,2个是一般不能分別。 RCB输入,2个图片RCB输入-4RCA-SBNC,2个图形 RCB输入。6个 HDMI™输入,1个HD-SDI输入,1DVI-D输入),几乎可与各种模拟 和数字信号源连接使用: DVD播放器、录像机、卫星和地面接收器、 和数字信号源连接使用: G携式摄像机等。

。	
图陈郧彤湘青高成)率雜代的高更以厄銷掛集采号計的率素敷高器野处	
2/2-11-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	

42     中継
-----------



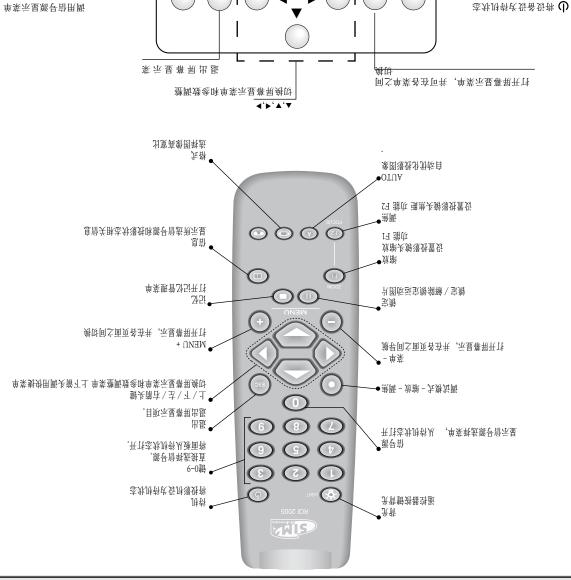
HDMI, HDMI图标及High-Definition Multimedia Interface均为HDMI licensing LLC公司注册商标,







# 遥控器和按键区



SOURCE

ERC

 $\neg$ 

MENN

ጥ

# 000SIH





◆◆ 用户和说明手

